

# Meet Me By The Rising Playgrounds



Usama AL-Dayri  
Studio: Meet Me By The Fountain  
2023

**Dit project betreft een fictief plan als onderdeel van het  
onderwijsprogramma op de Rotterdamse Academie van Bouwkunst, 2023**

## **Aanleiding:**

**Uit de analyse en de tools for conversation blijkt dat er in Bloemhof en Hillesluis weinig groen en water geïntegreerd is in de speelplekken, terwijl kinderen aangeven dat groen en water belangrijk zijn als onderdeel van hun speelplek.**



**Opgave:**

**Het ontwerpen van een landschap  
dat uitnodigt om te spelen.**



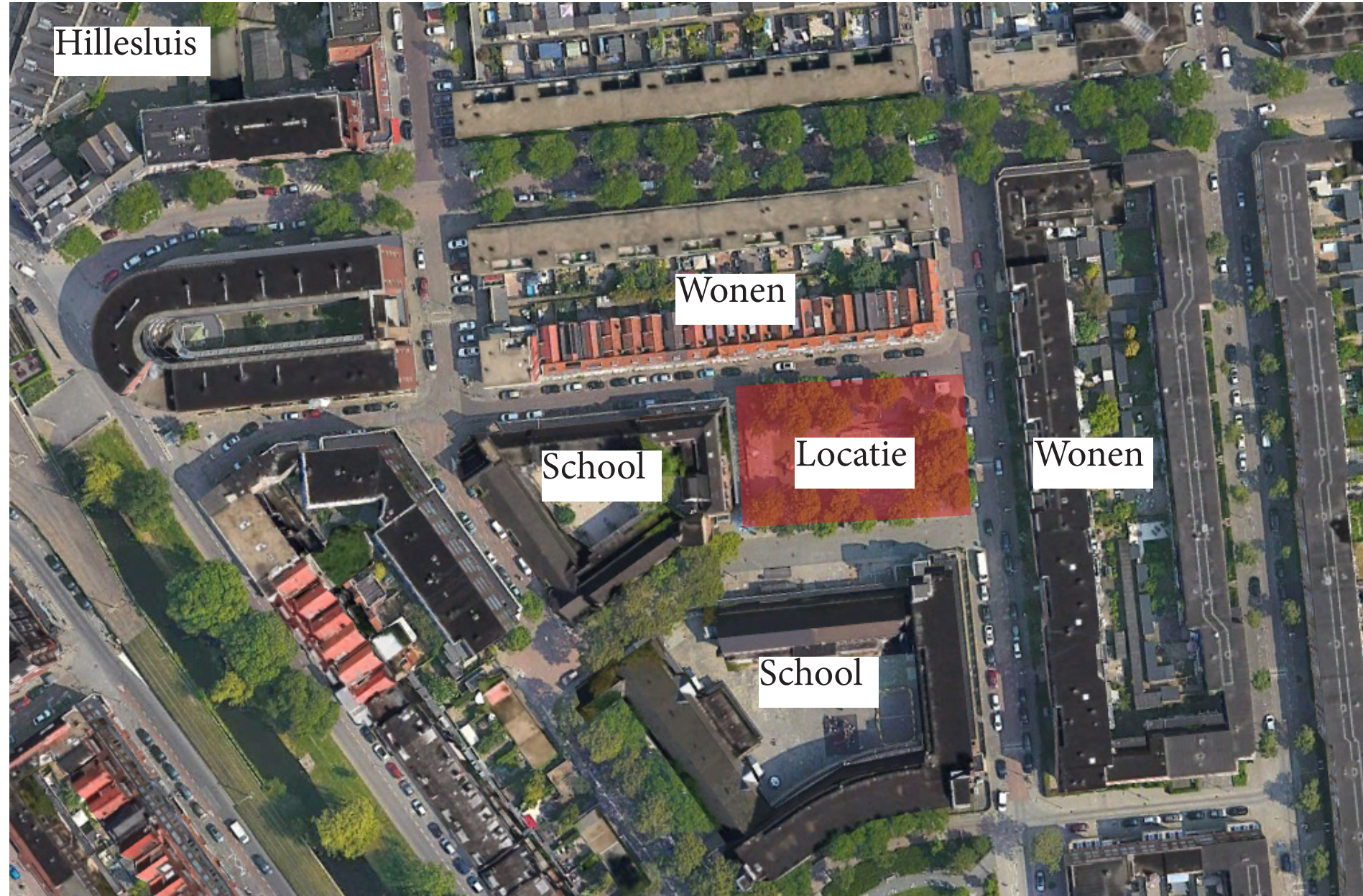


# Locatie



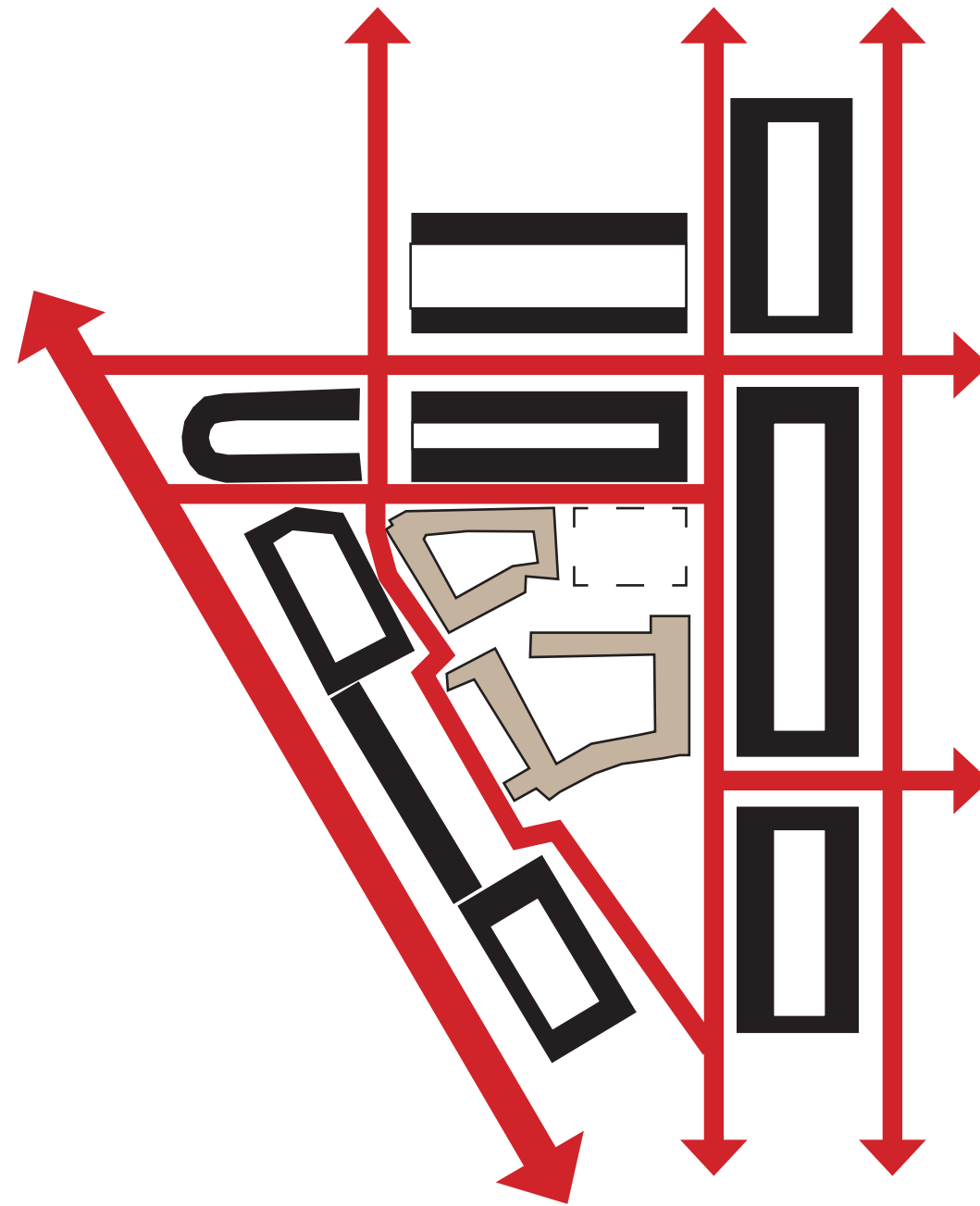


# Locatie



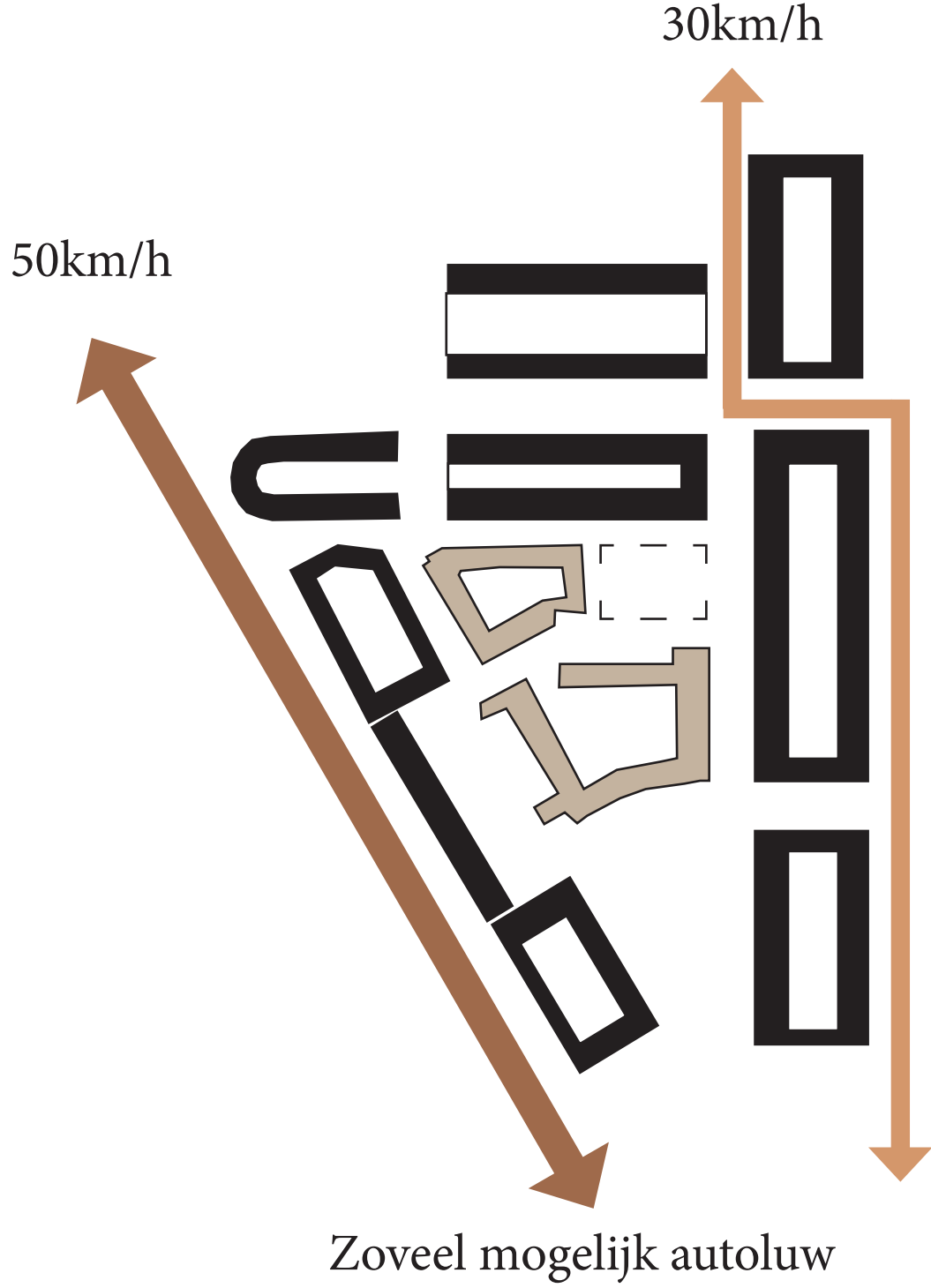


# Huidige ontsluiting



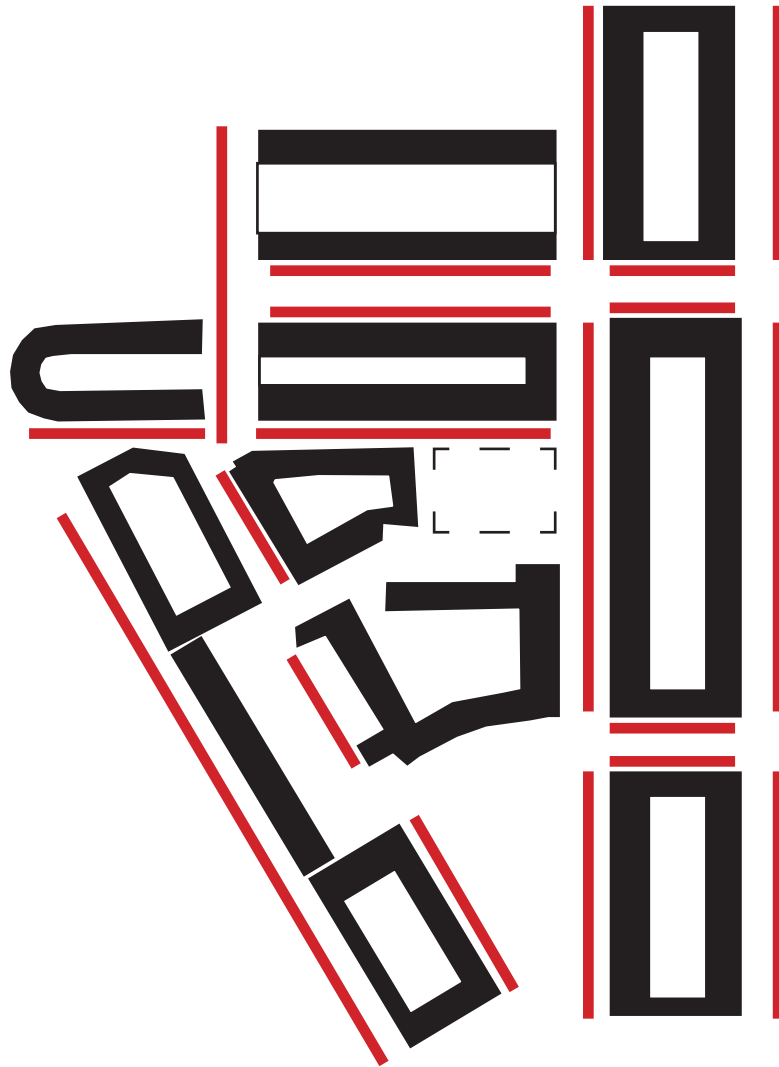
Autoverkeer dominant aanwezig

# Ontsluiting nieuwe situatie



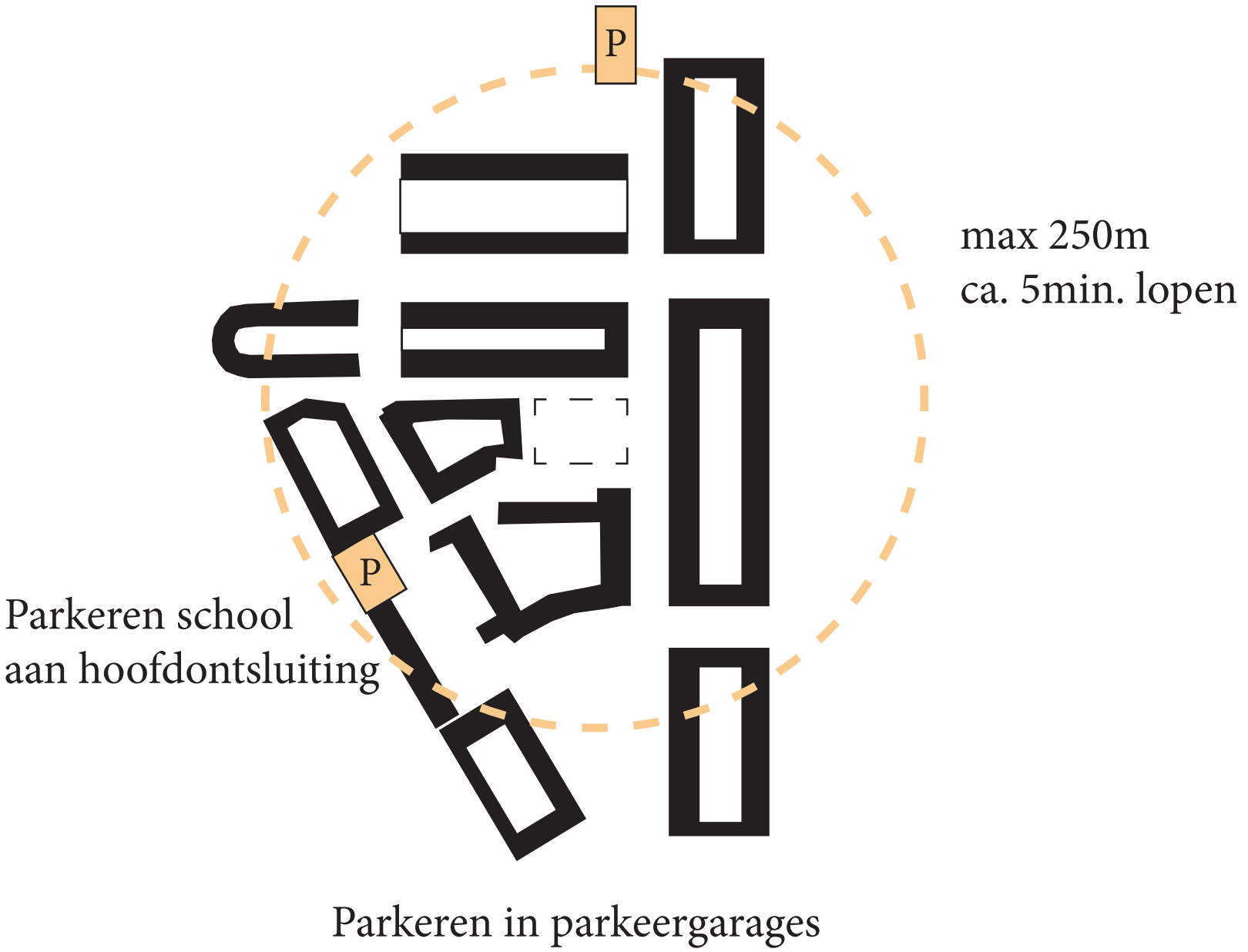


# Huidige parkeren



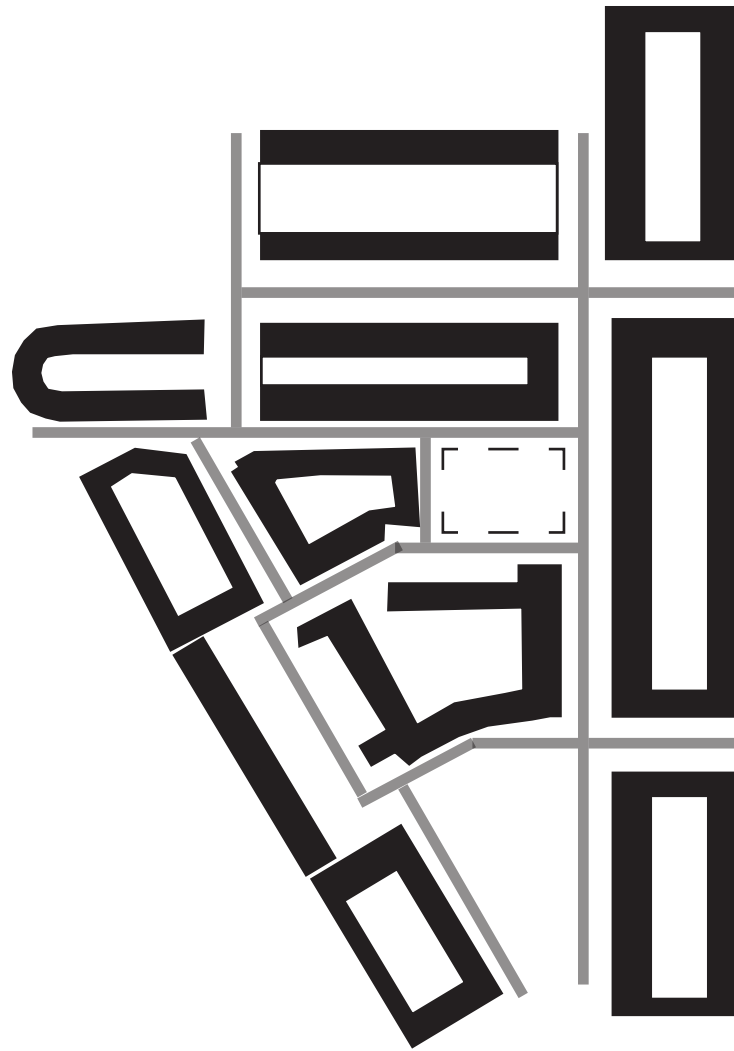
Parkerende auto's langs de straat

# Parkeren nieuwe situatie





# Huidige routing

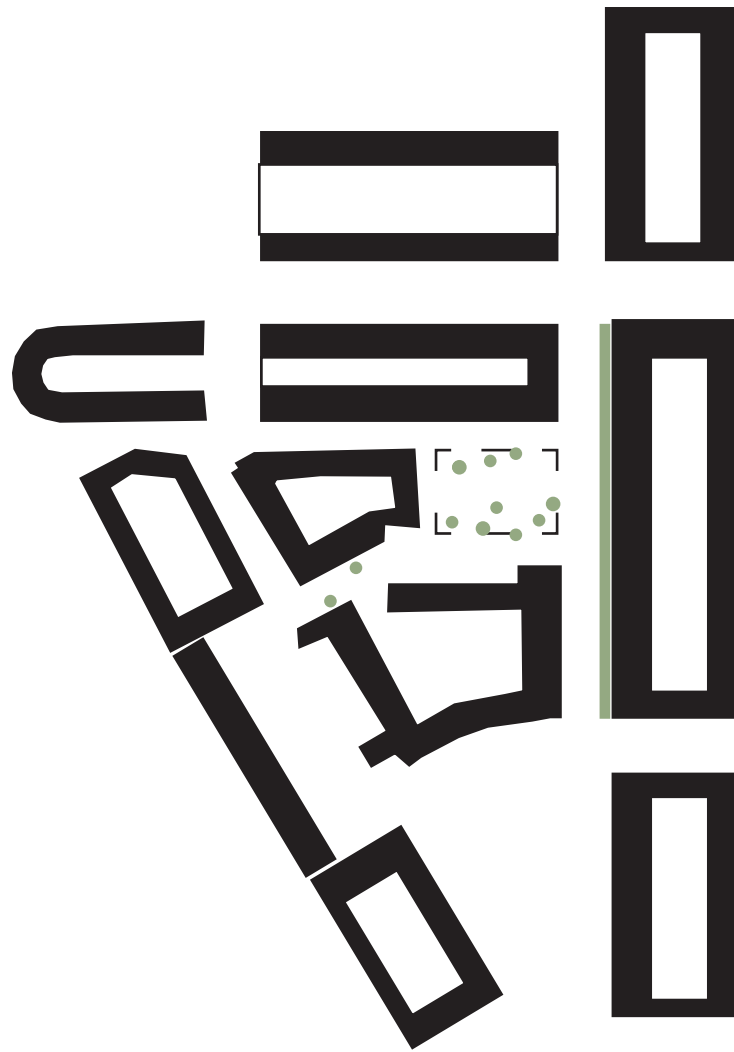


Voetpad omkadert het plein



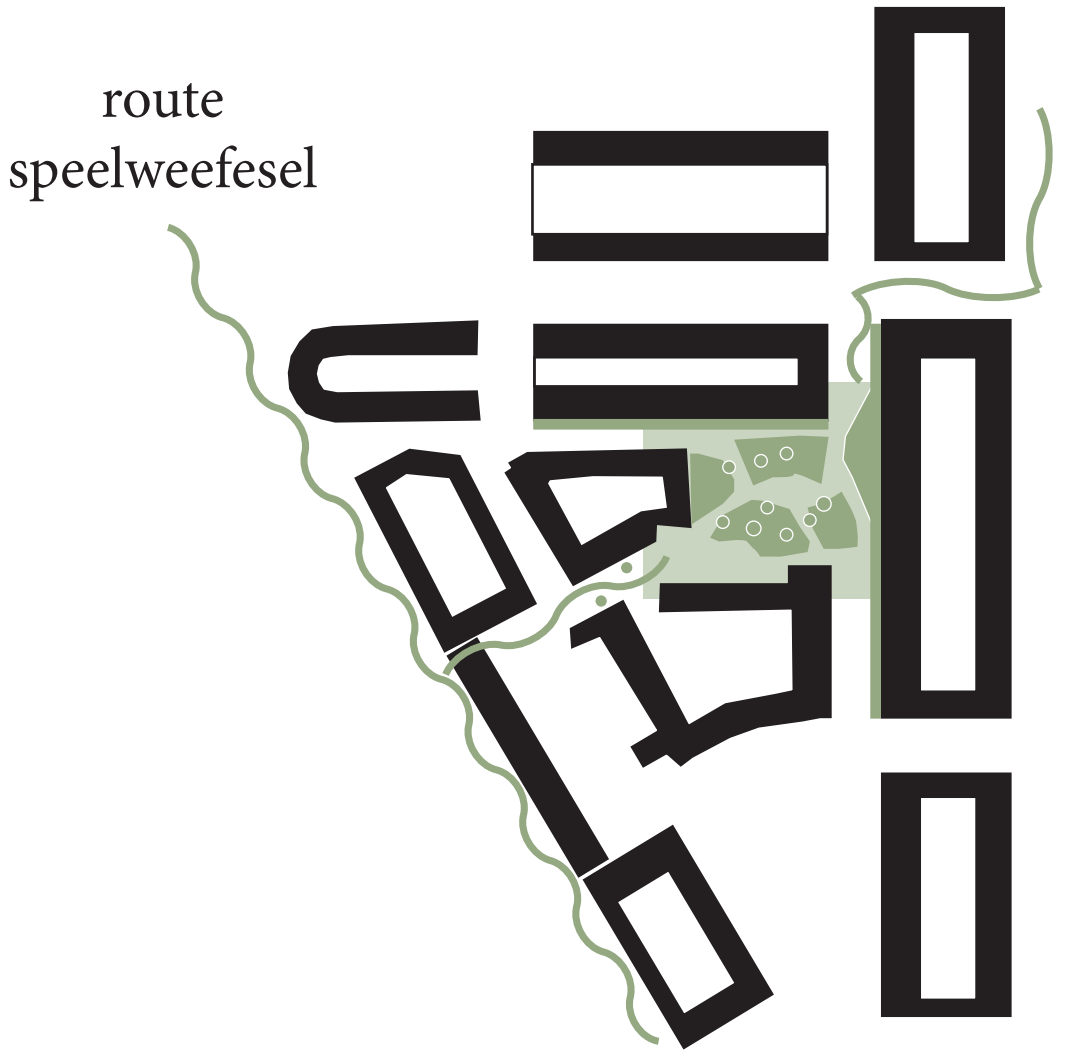


# Huidige groen



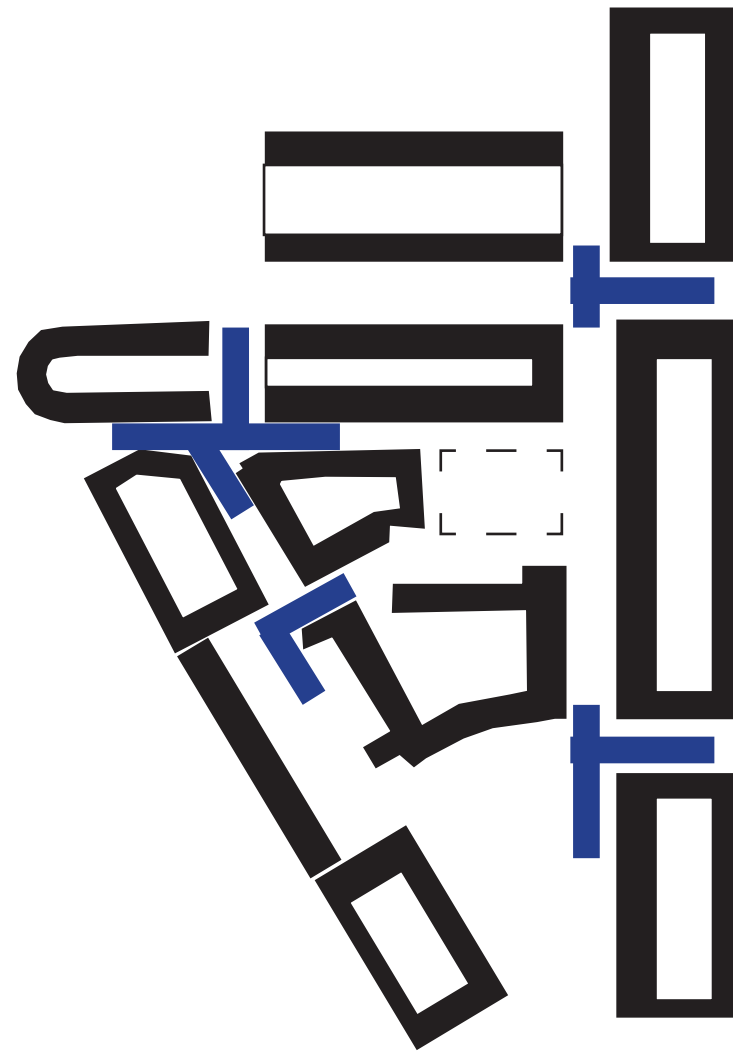
Huidige groenstructuur

# Groen nieuwe situatie



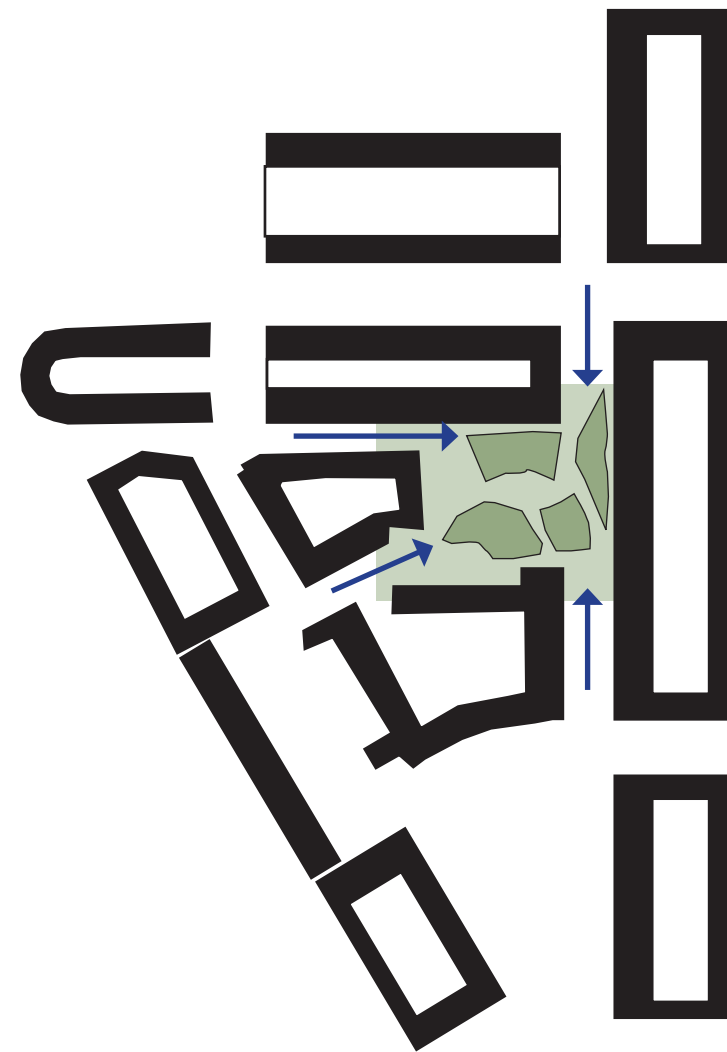
# Huidige water

Water



Bij hevige regenval kan het water  
niet worden opgevangen

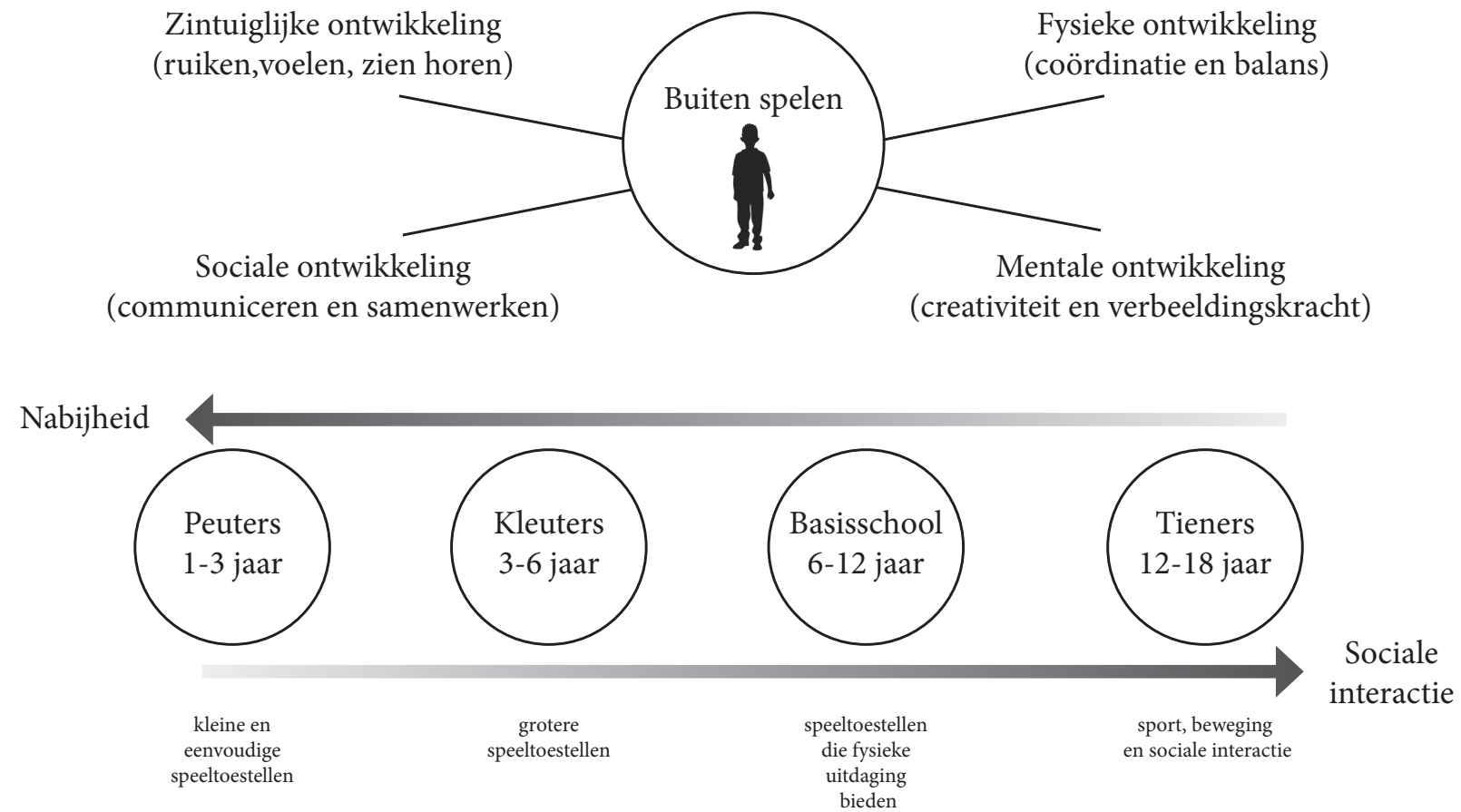
# Water nieuwe situatie



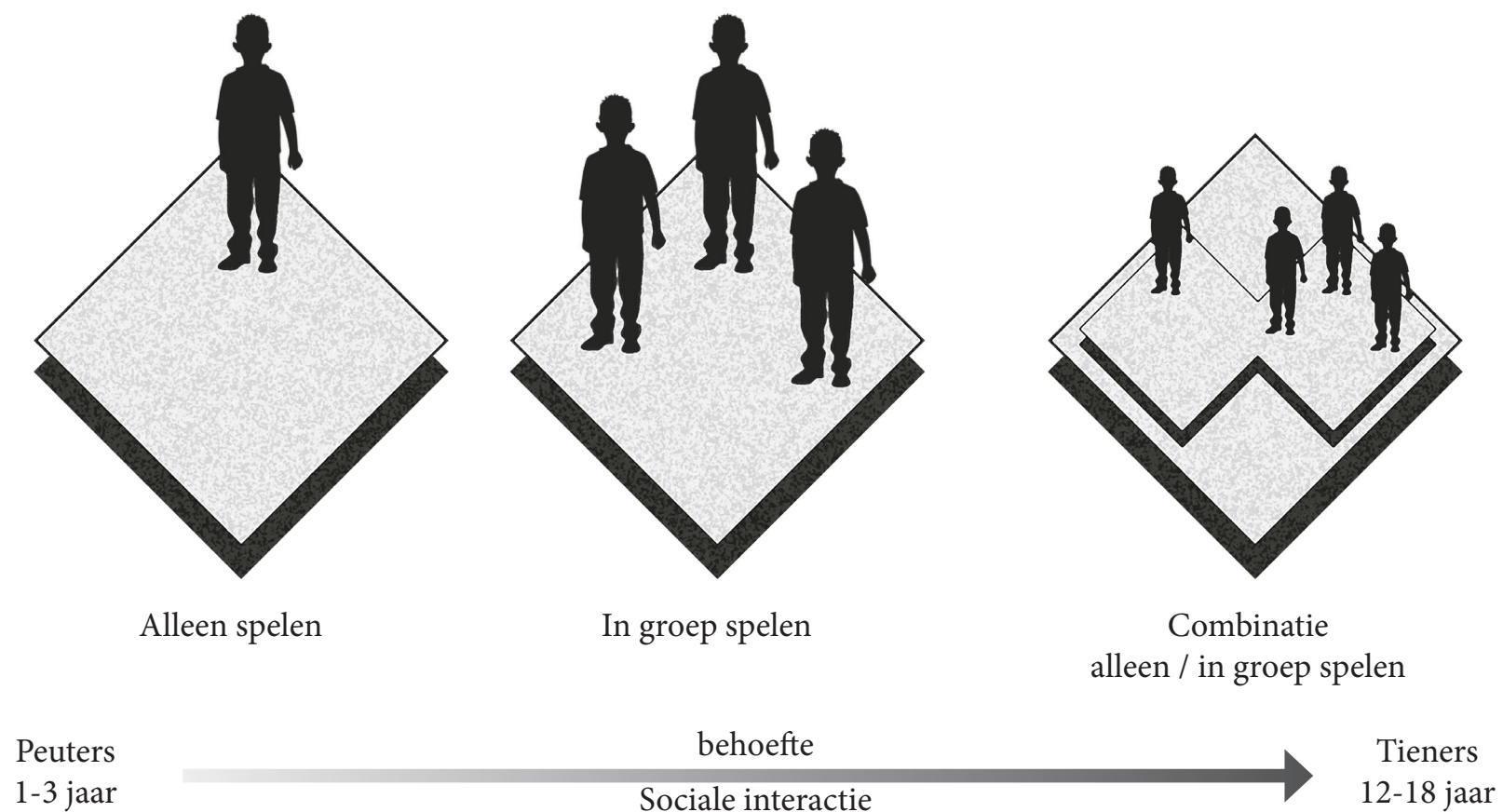
Opvang water bij hevige regenval



## Hoe werkt het?



## Hoe wordt het spelen beleefd?





# Speelplekken verbinden



- Legenda
- Autoweg 50 km/u
  - Autoweg 30 km/u
  - Route speelweefsel
  - Scholen
  - Parkeergarages

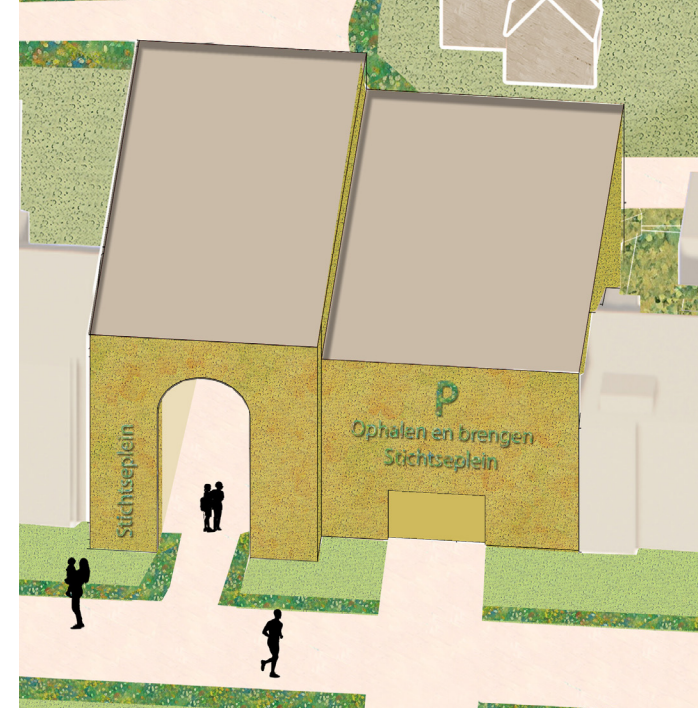




Overgangszone naar woningen - uitkijken op het plein



Waterbuffer bij hevige regenval



Parkeergarages onderdeel van groenstructuur









