

**Bilal Berkane**

Ishwara Blanken

Lisa Davidse

Bram Franken

Robin-Jay King

Anouk van Strien

Anneke Wisse

## Stadhuis en de media Bilal Berkane

Ontwerp een toekomstig raadhuis voor een fictieve gemeenschap in de nabije toekomst, uitgaande van een specifiek gekozen toekomstscenario en met aandacht de omgevingspsychologie. De focus ligt in de opgave op de wijze waarop het gebouw het politieke besluitvormings- en inspraakproces faciliteert. Het ontwerp belicht het gehele beleving van het proces, van de voordeur tot het interieur van de 'raadszaal' en alle ruimtes daartussen. Een ontwerp dat vanuit van 'binnenuit' is bedacht, dat wil zeggen: vanuit de ruimte zelf en de maatschappelijke context.

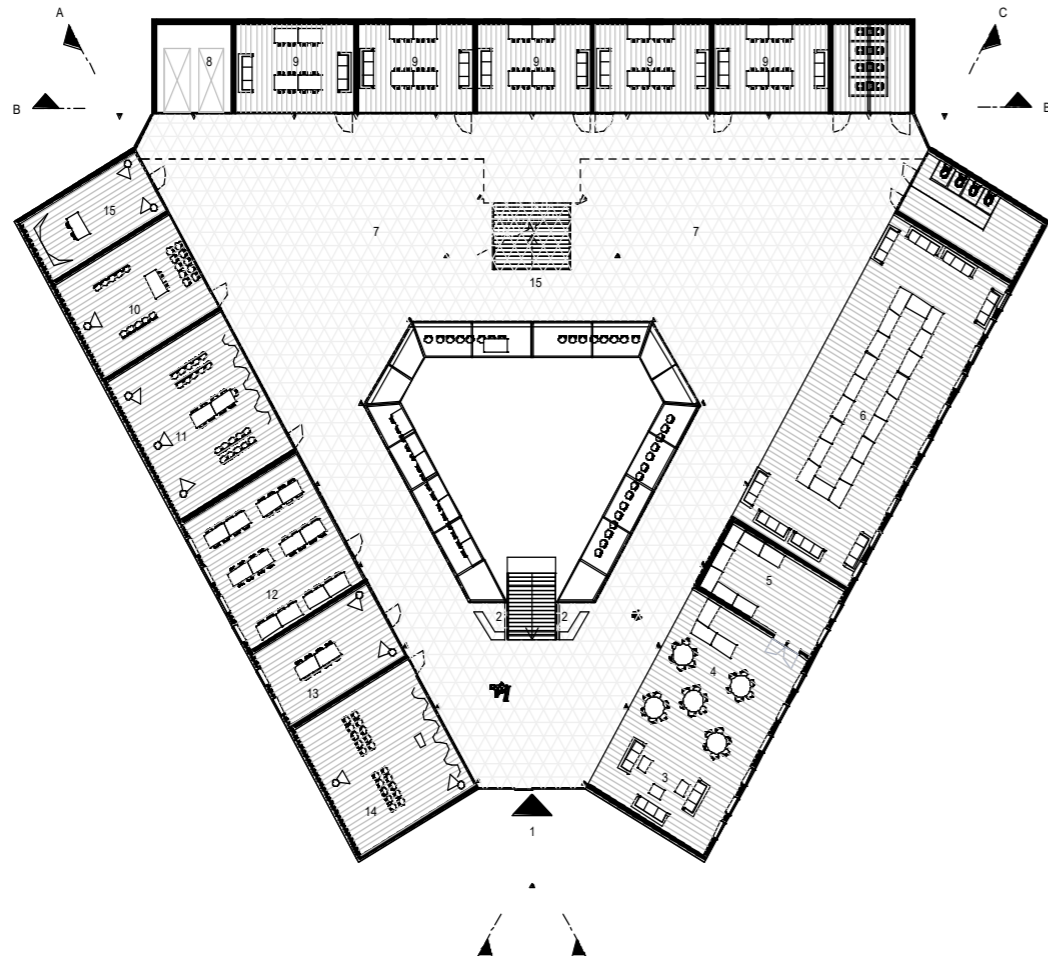
Het doel van mijn ontwerp is om de media een prominente rol te geven in een stadhuis, omdat de media een belangrijk rol heeft in het politieke systeem. De media is een controlerende macht, maar brengt ook de verhalen van burgers op tafel. De media zie ik als verbindende factor tussen burgers en de ambtelijk bestuur. Andersom heeft de politiek ook de media nodig om hun verhaal over te brengen aan de burgers. Ik heb daarom een media afdeling in mijn stadhuis ontworpen, waarin een radio studio tot aan tv-studio zich bevinden. De drie afdelingen: media, politiek en burger wilde ik graag gelijkwaardig manier weergeven, daarvanuit ben ik tot een gelijkzijdige driehoek gekomen. Alle drie de afdelingen hebben direct zicht op elkaar, zodat er een transparantie ontstaat. Er is een directe inkijk ontstaat in alle drie de afdelingen. Grotendeels van het gebouw is openbaar. De taak van de media is om de dynamiek te laten ontstaan waarin veel met elkaar wordt gesproken. Het hart van de driehoek bevindt zich het plein met daarin de raadzaal. Over de raadzaal wordt ook wel gezegd dat dat het hart is van het politiek systeem is, daar worden de definitieve besluiten genomen voor alle burgers uit de gemeente. Doordat de raadzaal half ondergrond is kan je er boven heen en erin kijken, zodat de transparantie bewaakt wordt in het gebouw.



1 : 200

**Begane grond 1**  
1 : 200

- 1. Entree
- 2. Bode
- 3. Loungehoek
- 4. Restaurant
- 5. Keuken
- 6. Burgerzaken
- 7. Burgerzaal
- 8. Lift
- 9. Fractiekamers
- 10. Debat huis (De Balie/Het Lagerhuis)
- 11. Tv-studio (Tafelgesprek)
- 12. Redactie
- 13. Radio
- 14. Monoloog/columnist/presentatie
- 15. Nieuws studio

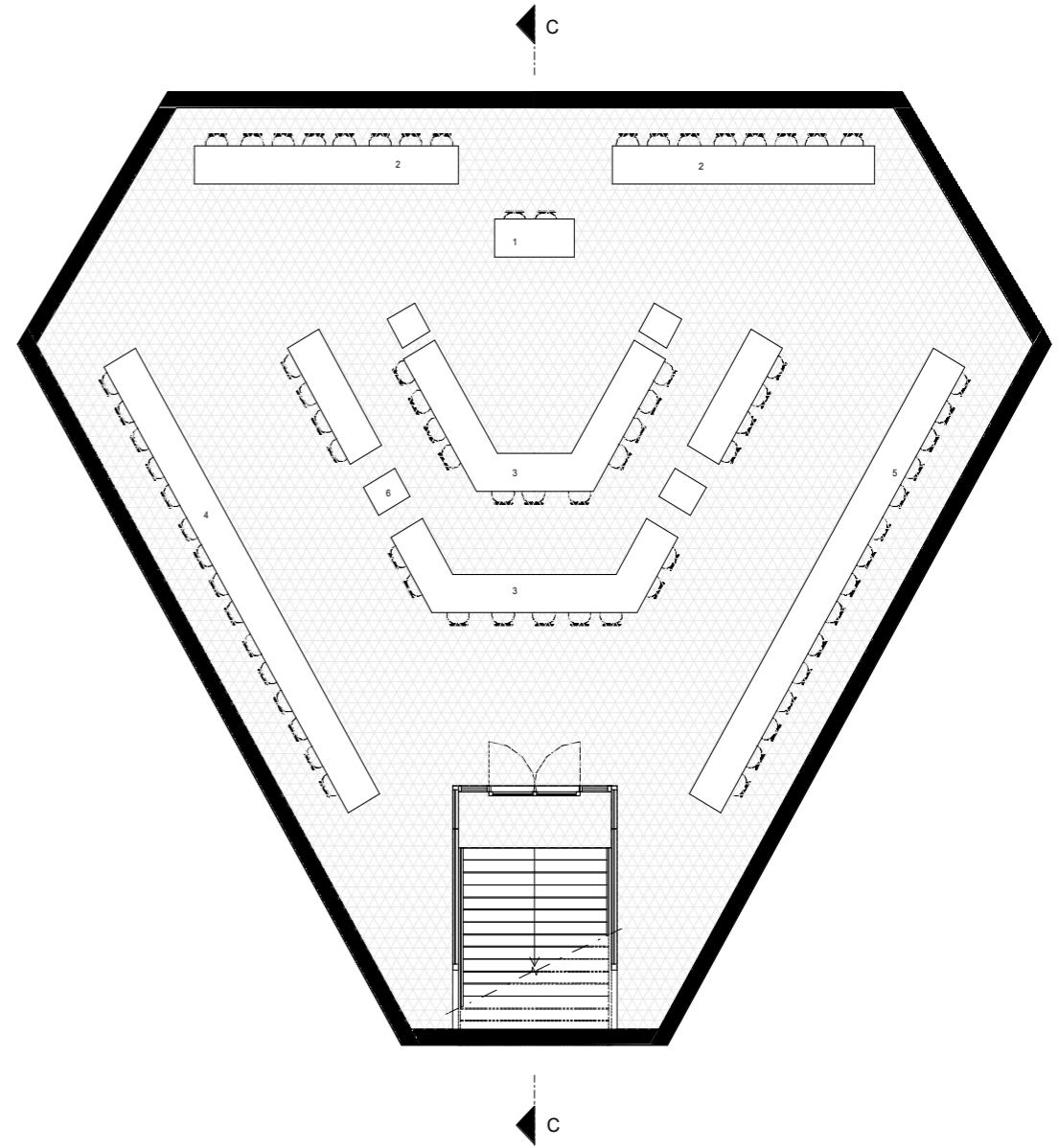


BEGANE GROND

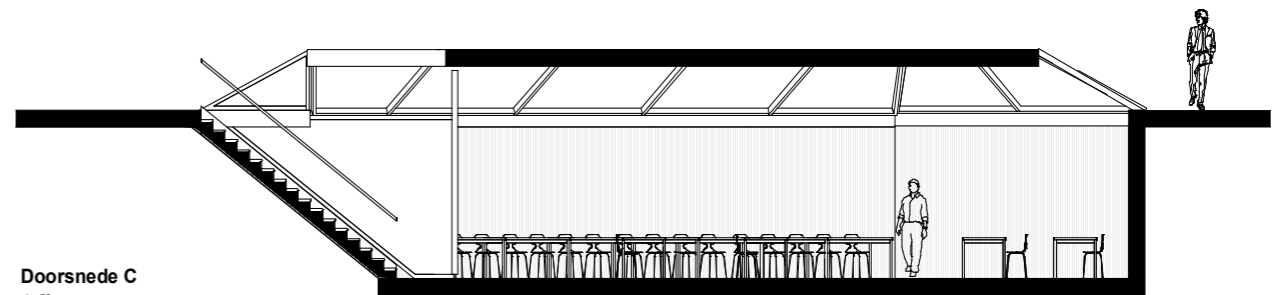
**De raadzaal**

1 : 50

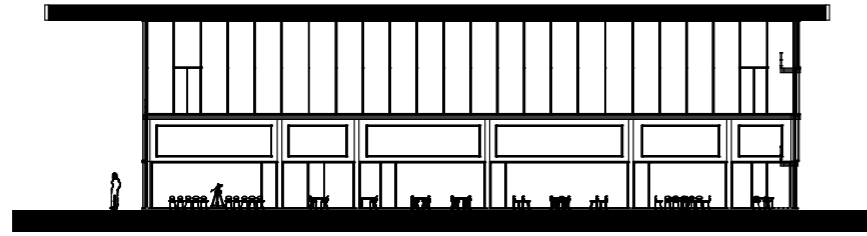
- 1. Voorzitter & griffier
- 2. Wethouders
- 3. Raadsleden
- 4. Media tribune
- 5. Bezoekers tribune
- 6. Interngemeenschaps



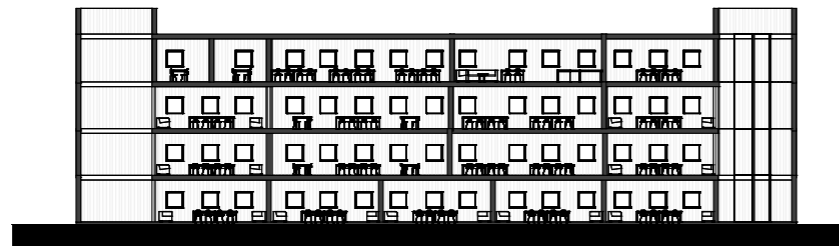
**Doorsnede C**  
1 : 50



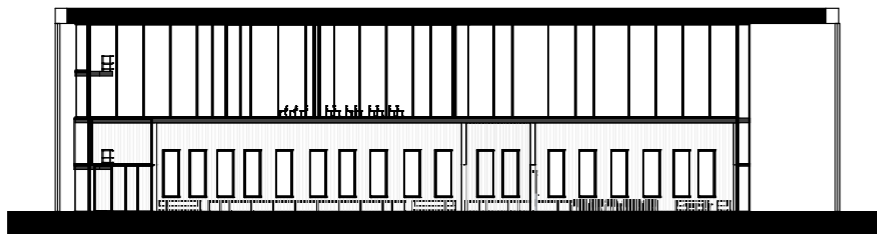
RAADZAAL



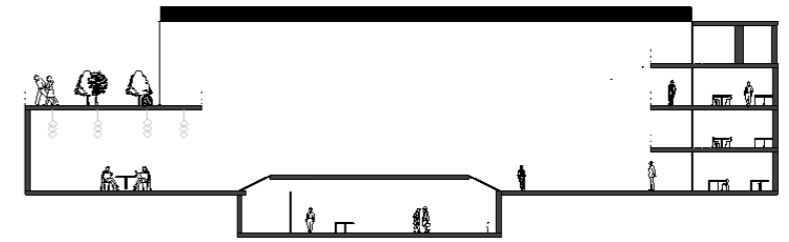
**Doorsnede A**  
1 : 200



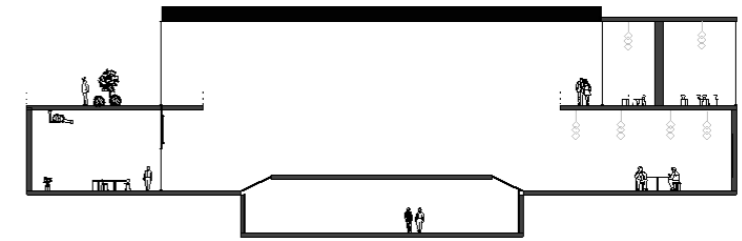
**Doorsnede B**  
1 : 200



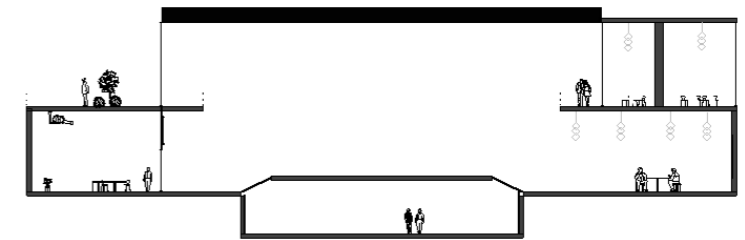
**Doorsnede C**  
1 : 200



**Burger en ambtenaar**  
1 : 200



**Media en burger**  
1 : 200

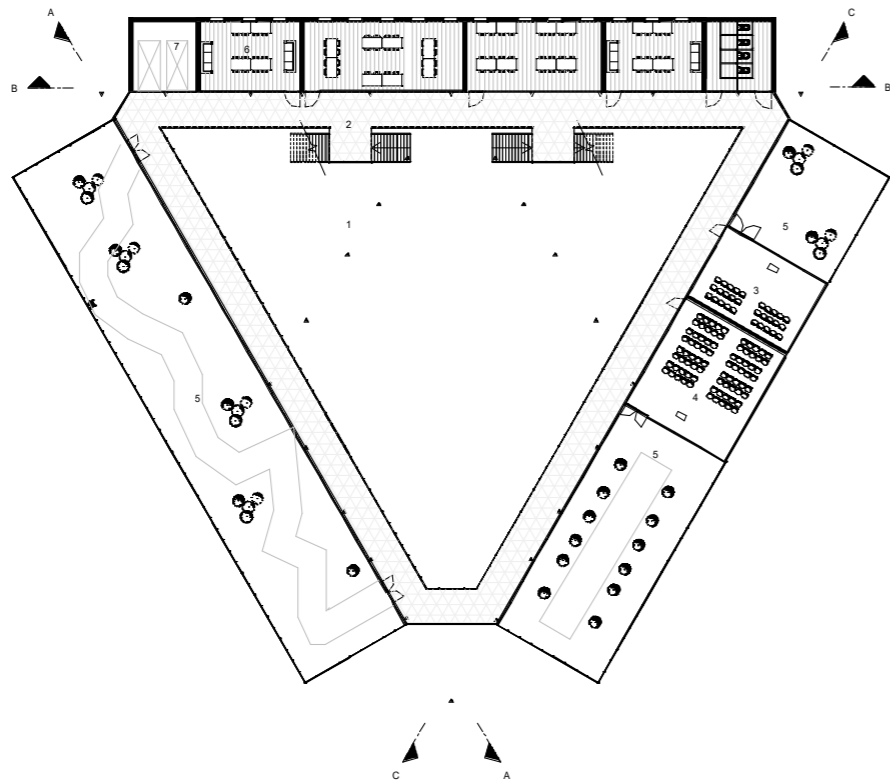


**Media en burger**  
1 : 200

**2e verdieping**

1 : 200

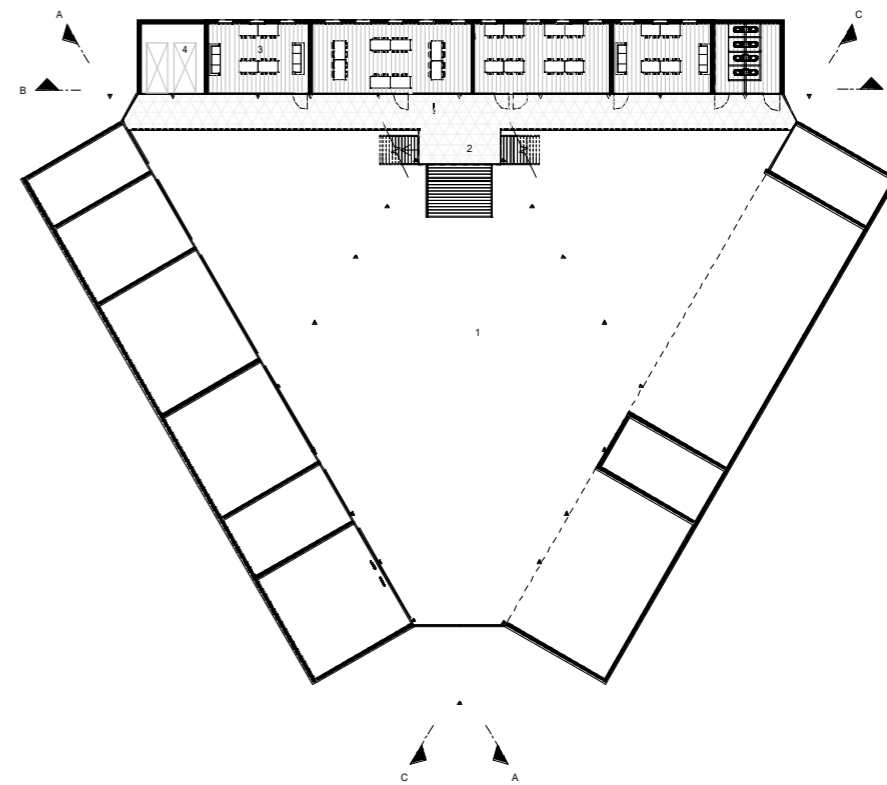
- 1. Atrium
- 2. Trappen en galerij
- 3. Kleine trouwzaal
- 4. Grote trouwzaal
- 5. Dakluik
- 6. B & W
- 7. Lift



**1e verdieping**

1 : 200

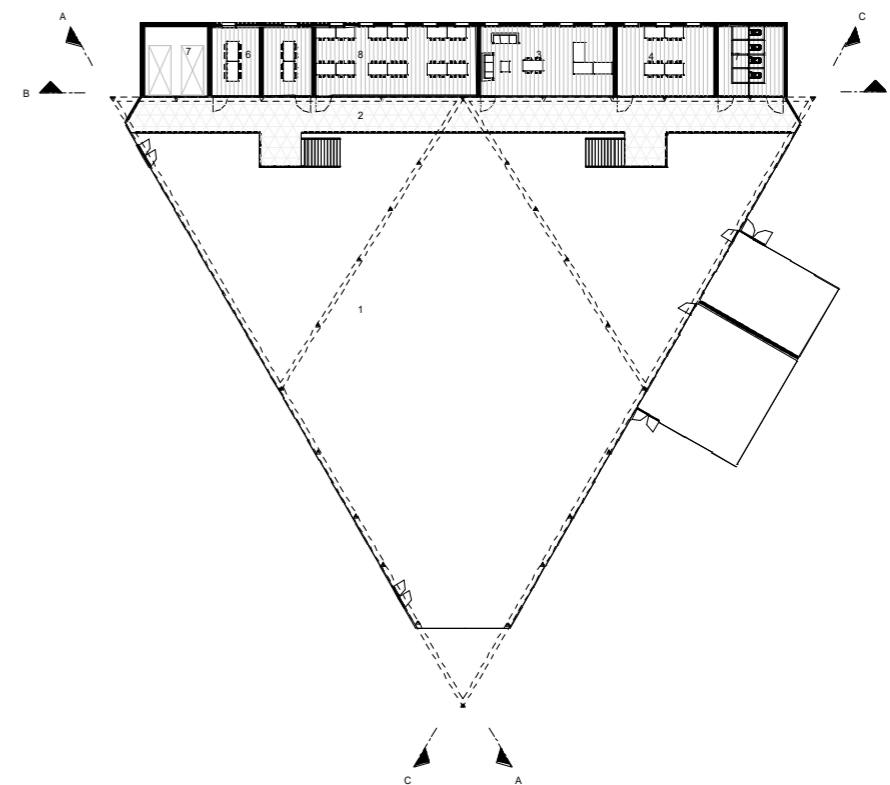
- 1. Atrium
- 2. Trappen en galerij
- 3. B & W
- 4. Lift



**3e verdieping**

1 : 200

- 1. Atrium
- 2. Trappen en galerij
- 3. Burgemeesterkamer
- 4. Vergaderruimte
- 5. Lift
- 6. B & W





MAQUETTE

