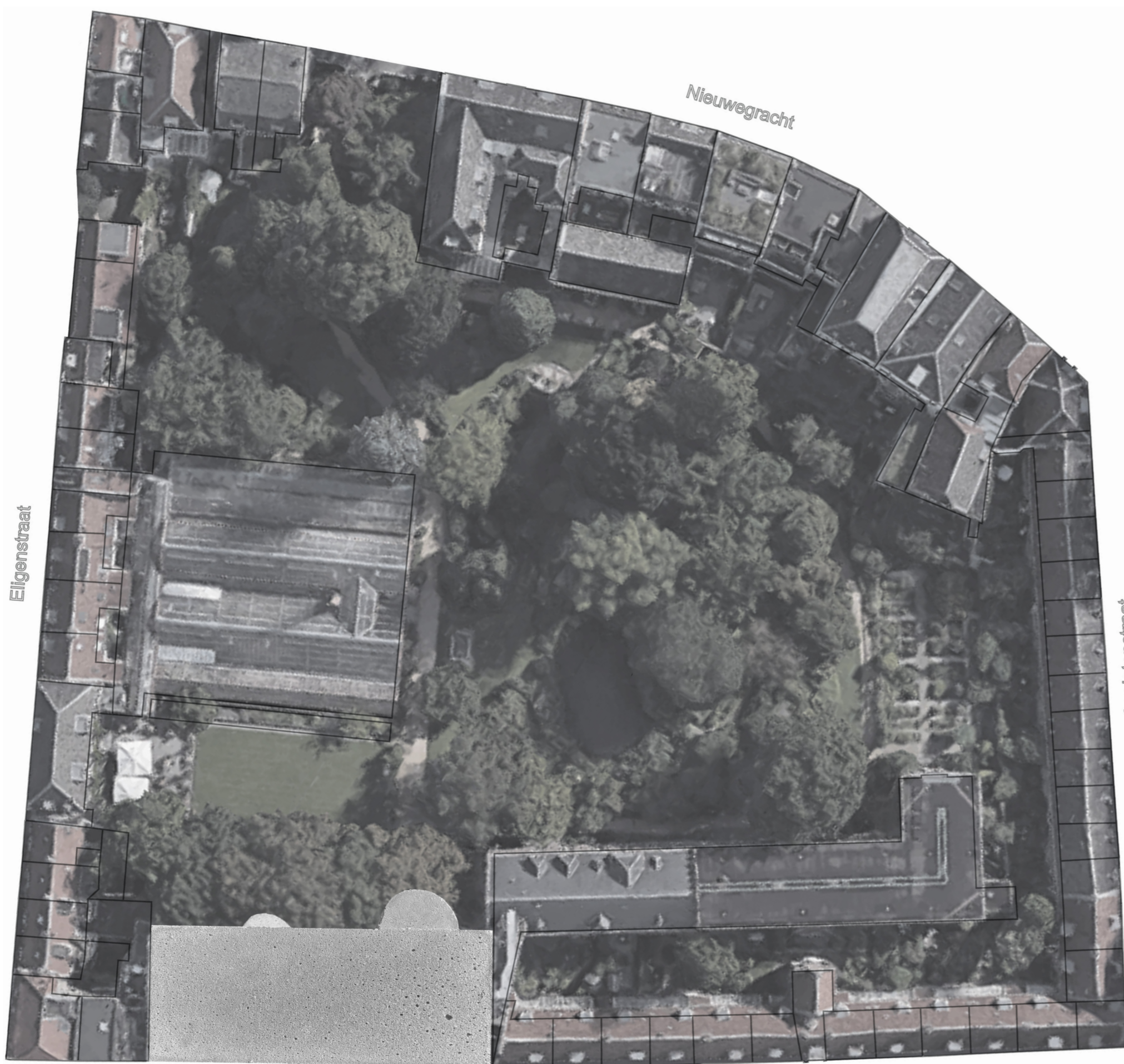
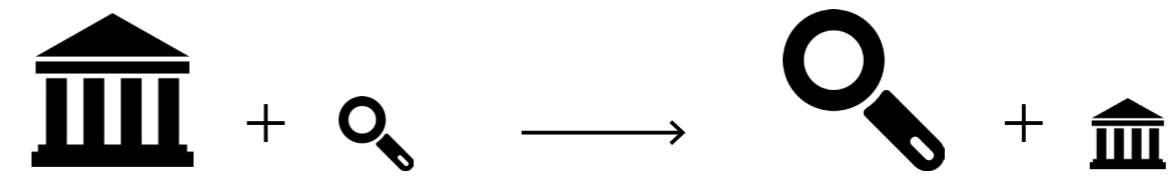


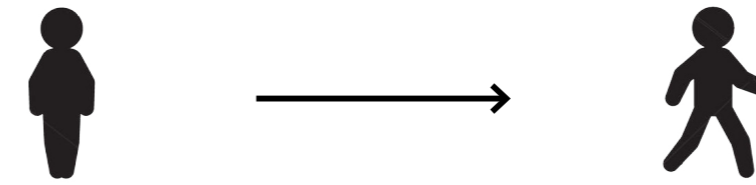
# MUSEUM ALS EDUCATIETUIN



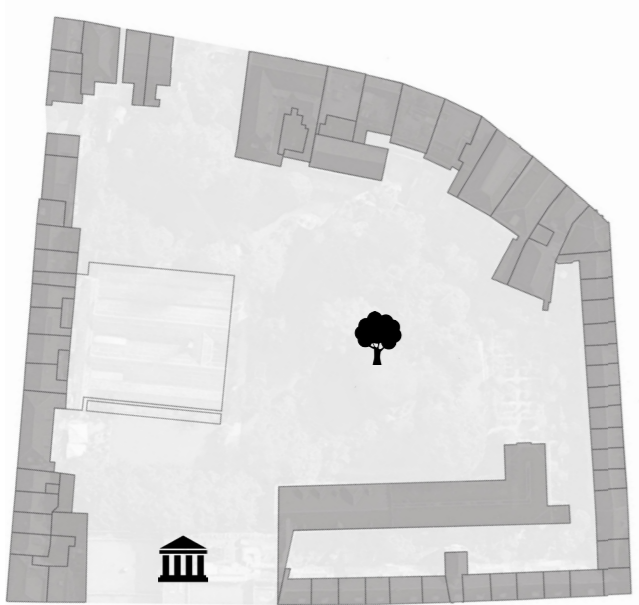
situatie | 1:500



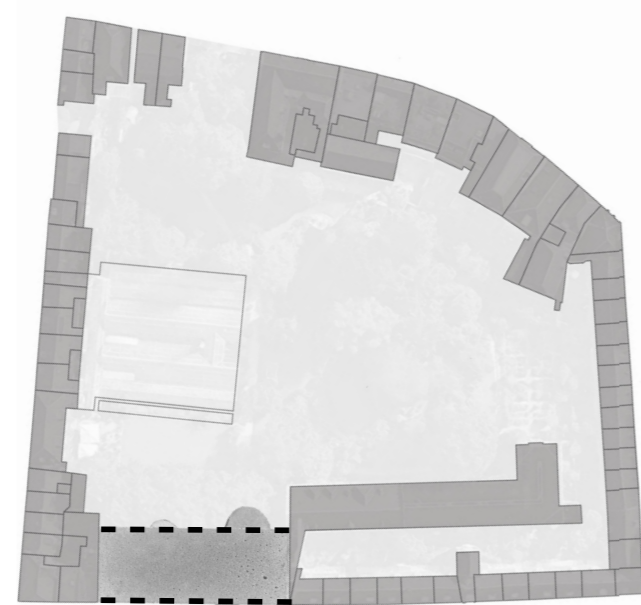
terug naar de oorsprong van de collectie



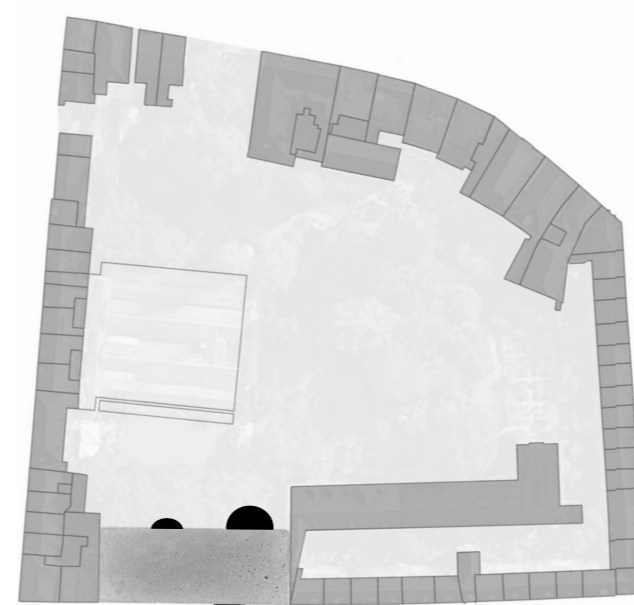
effect: van een passieve bezoeker naar een actieve bezoeker (de bezoeker als onderzoeker)



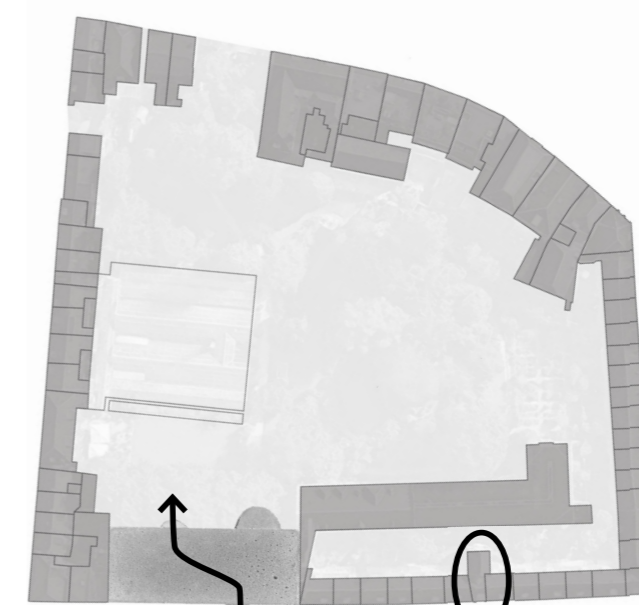
terug naar de oorsprong van het hofje in vorm en functie



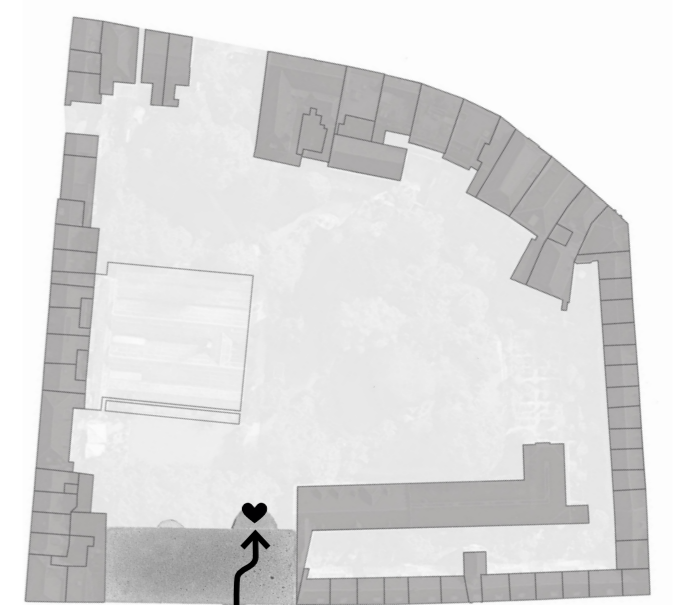
hoofdvorm stelt zich bescheiden op door het bouwblok te sluiten en de gevellijn aan te houden



organische vormen in contrast met bescheiden hoofdvoorzam refererend naar tuinstructuren



poort terug brengen om interactie te stimuleren tussen straat en tuin



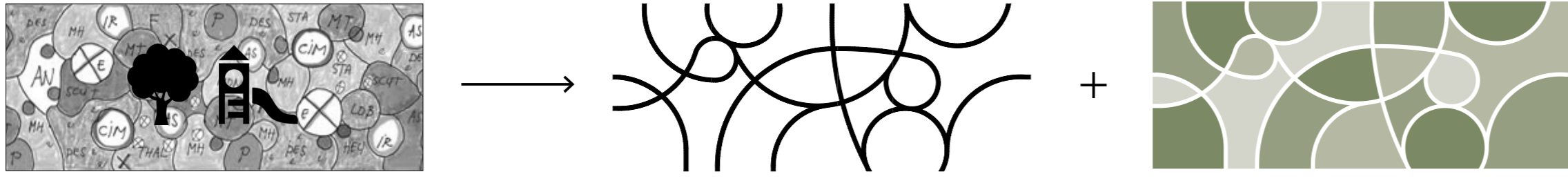
extra functie toevoegen om interactie te stimuleren tussen wijk en bezoeker

concept - stedenbouwkundige inpassing



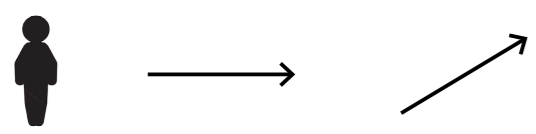
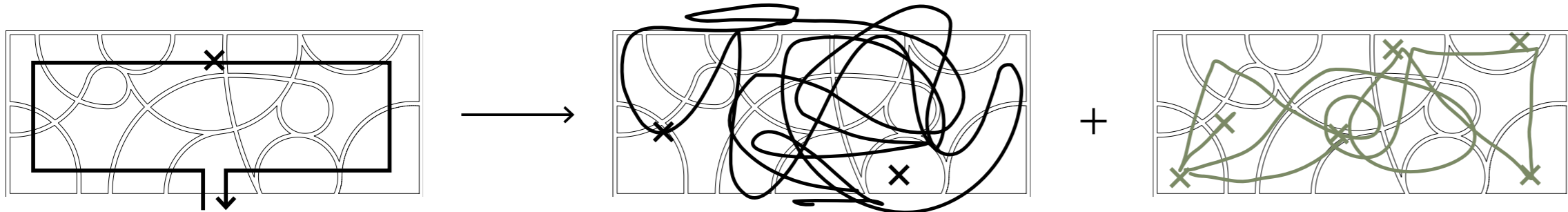
exterieur impressie



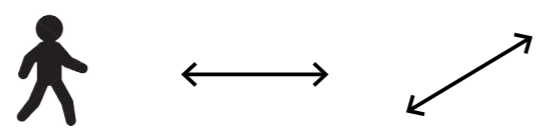


de collectie is faciliterend aan het educatieve programma  
programmaverdeling gebaseerd op tuinstructuren

concept programma



uitgestippelde route  
bepalend  
passieve bezoeker



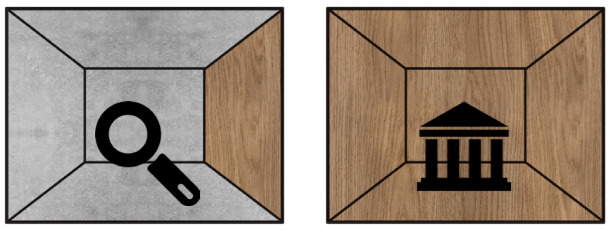
experimentele route  
keuzevrijheid, trappen, deuren  
actieve bezoeker



uitdagende experimentele route  
touwen, ladder, blokken, net, hangbrug  
extra actieve bezoeker

route als onderzoekstraject: jouw eigen experimentele route als actieve bezoeker

concept routing



educatieve ruimte: betonnen structuur (casco, constructie)  
tentoonstellingsruimte: afwerking als kast (alle zijdes)

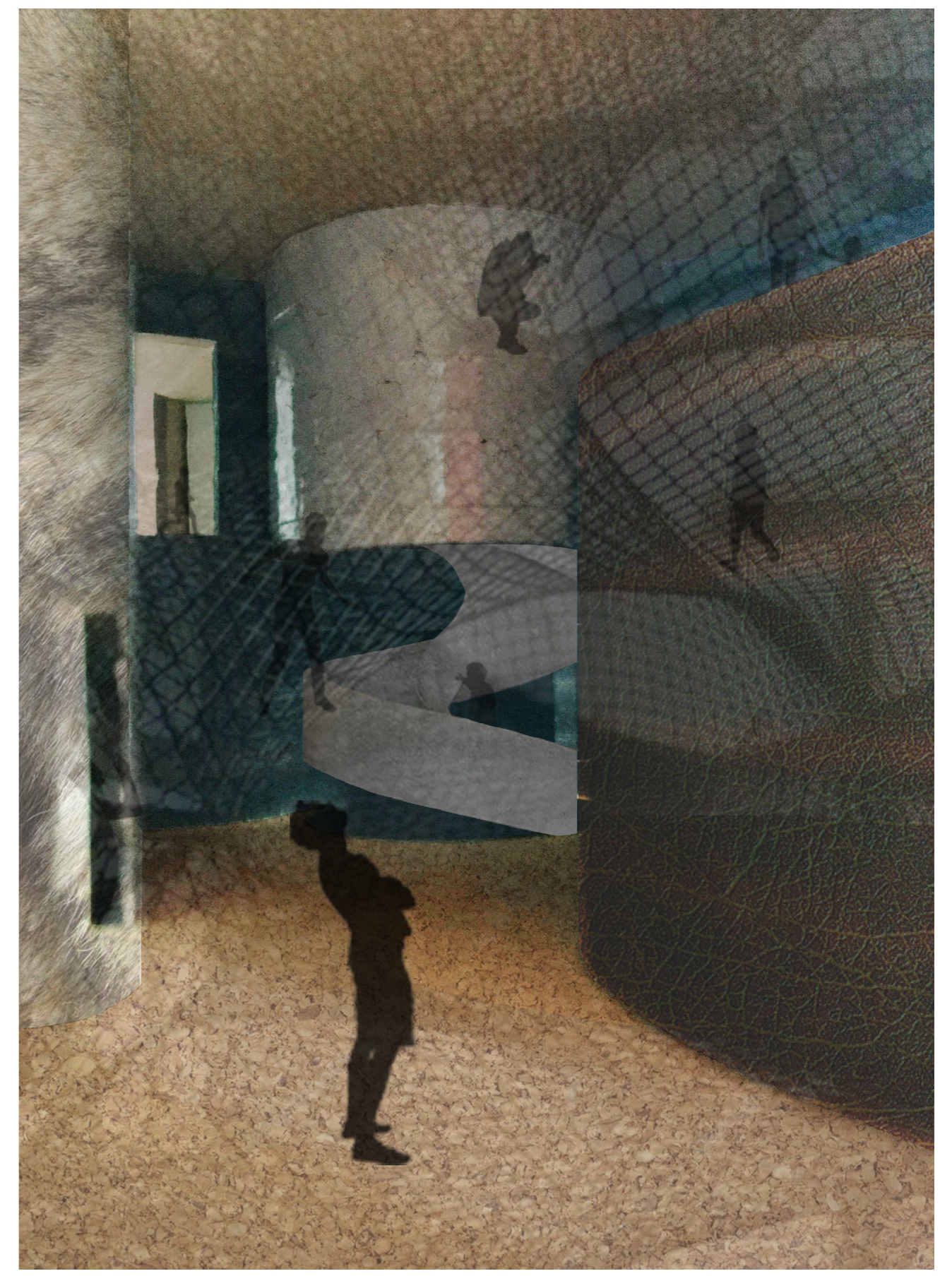


natuurlijke materialen  
afgestemd op de collectie  
zintuiglijke ervaring versterken



invulling gevel: glas of textuur beton  
textuur beton: geabstraheerde natuurlijke materialen

concept materialisatie

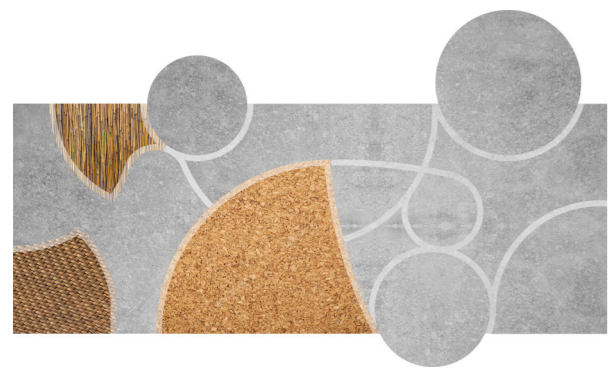
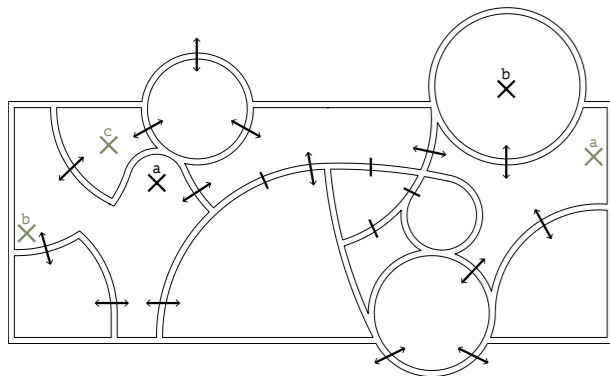


interieur impressies

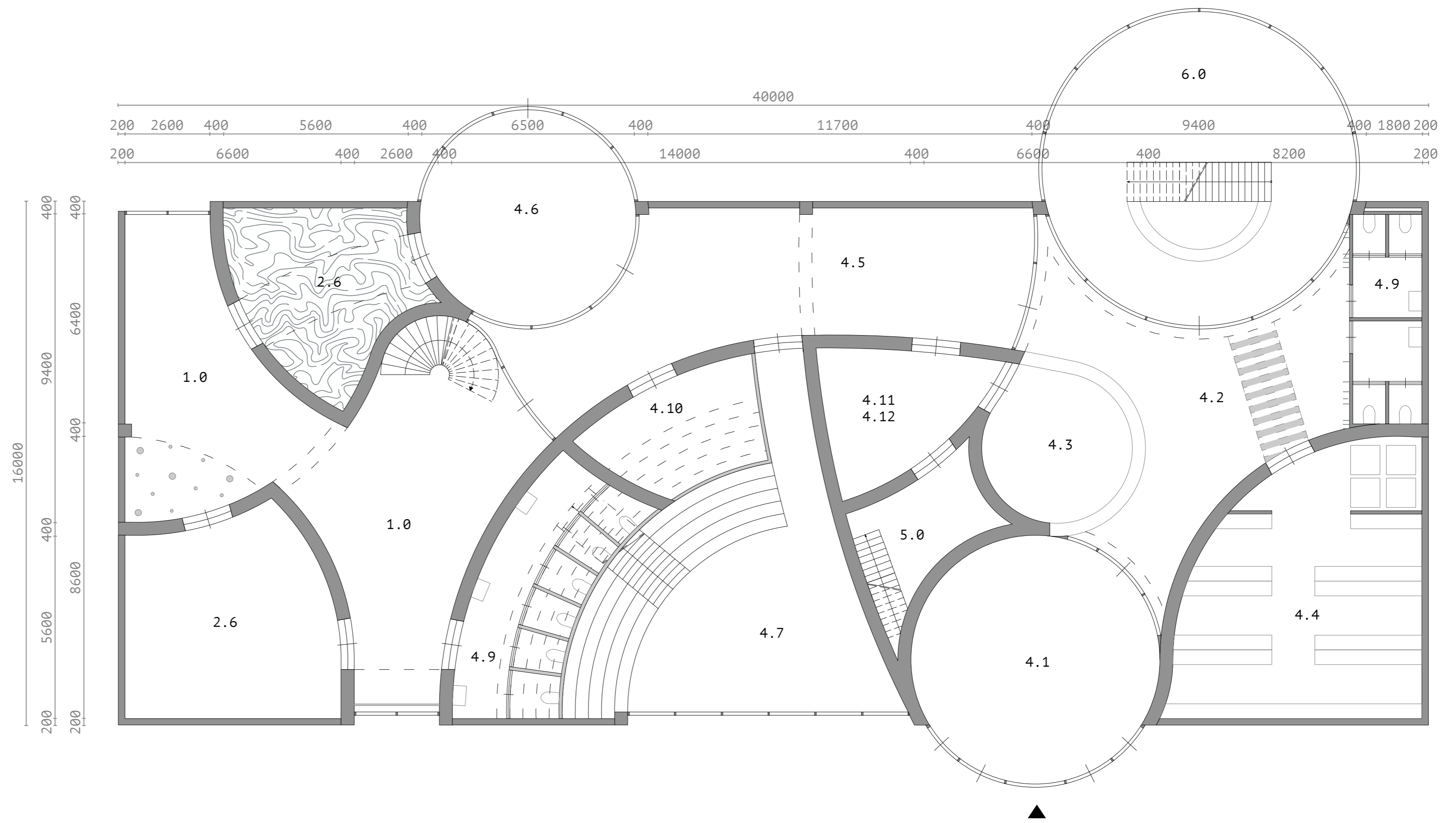


doorsnede impressie

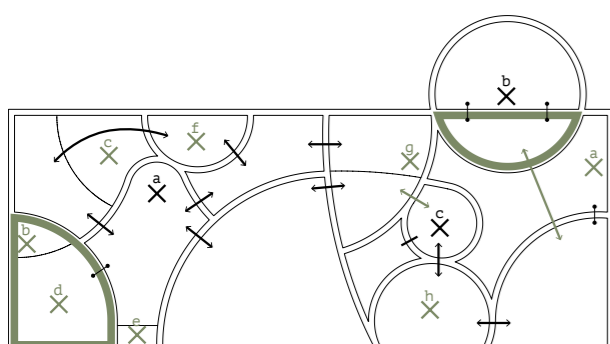
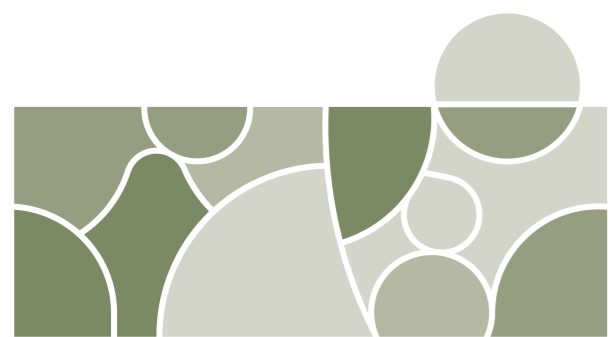




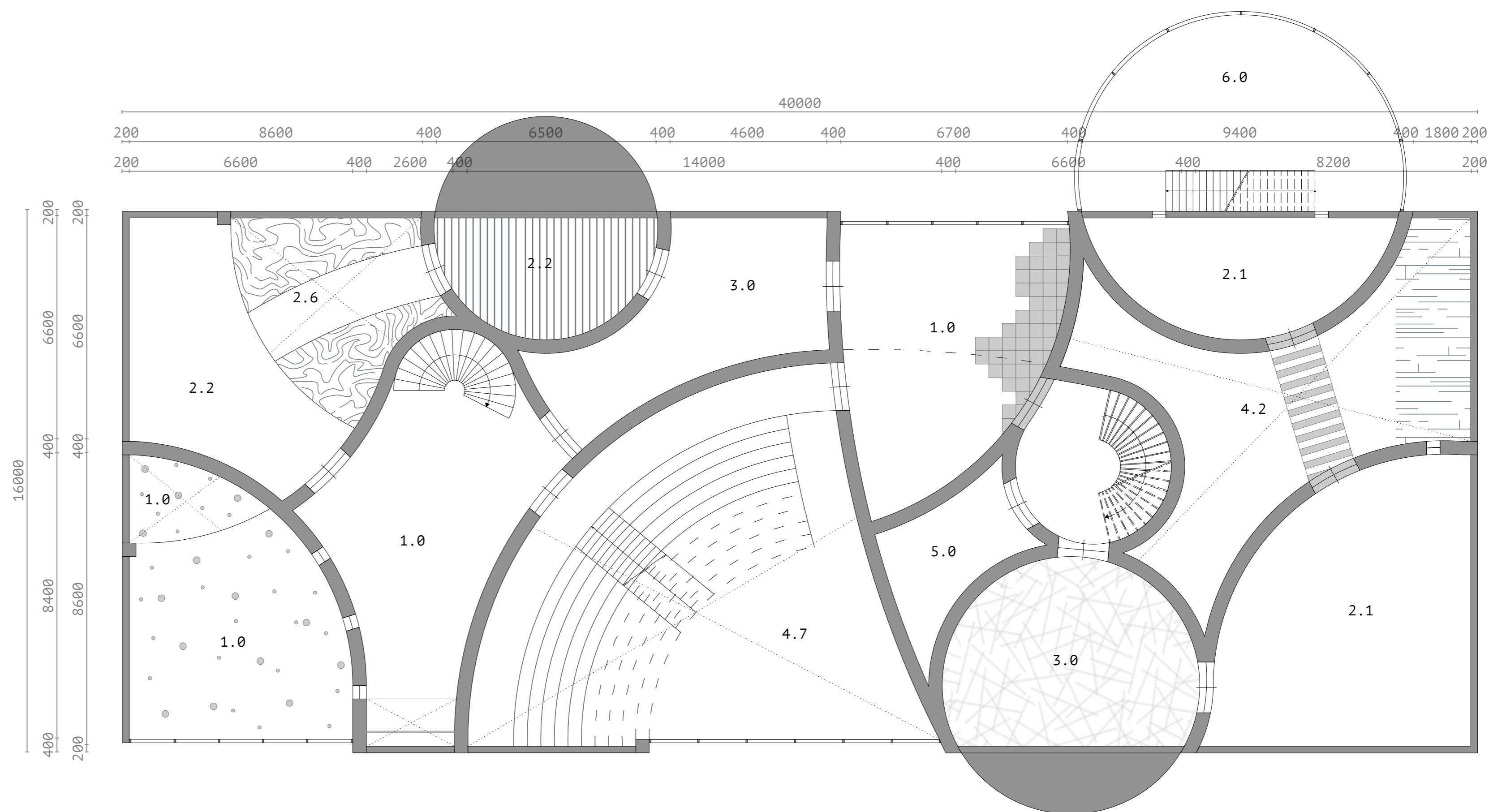
diagrammen | 1:500



niveau 1 | 1:100



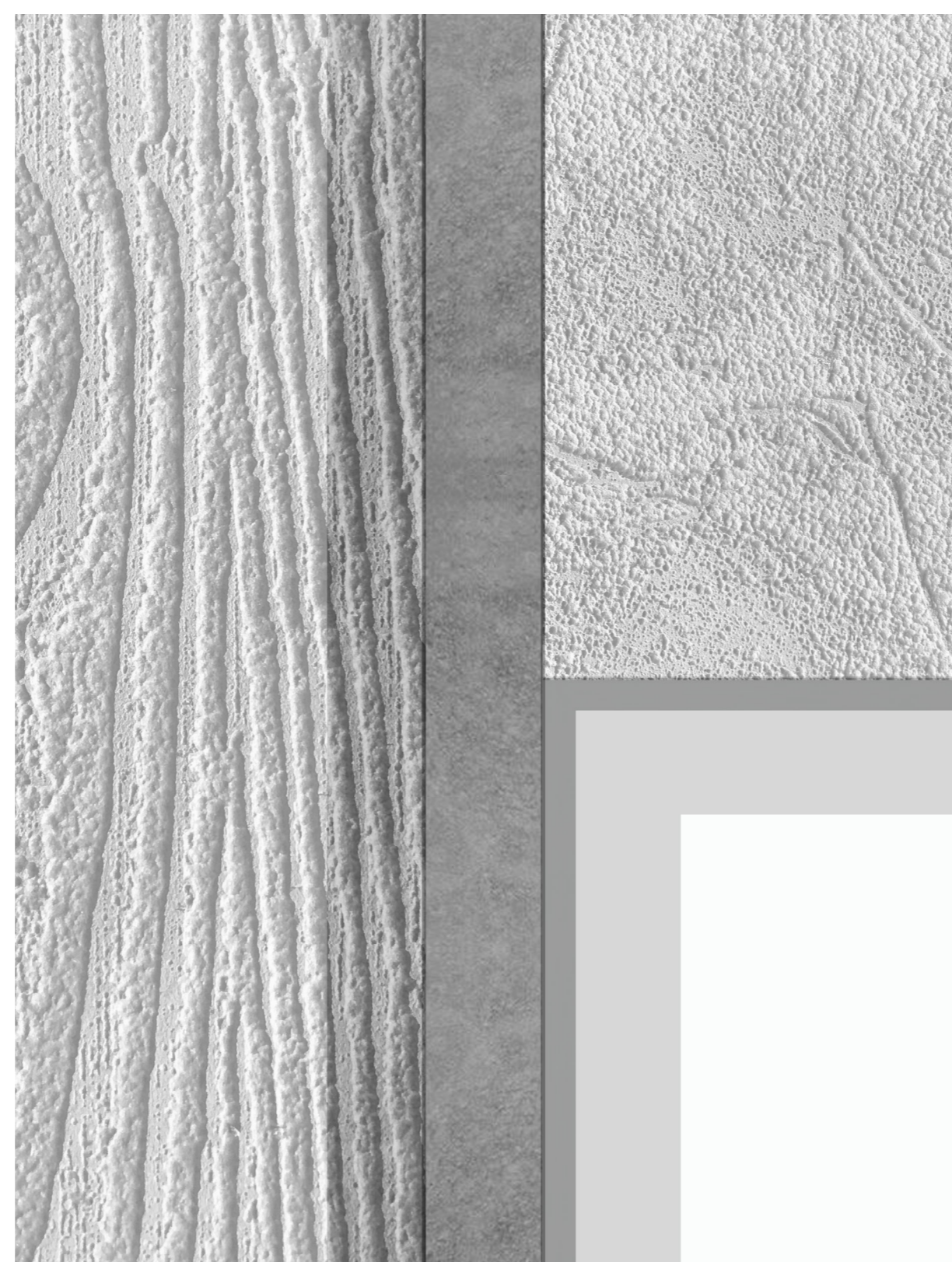
diagrammen | 1:500



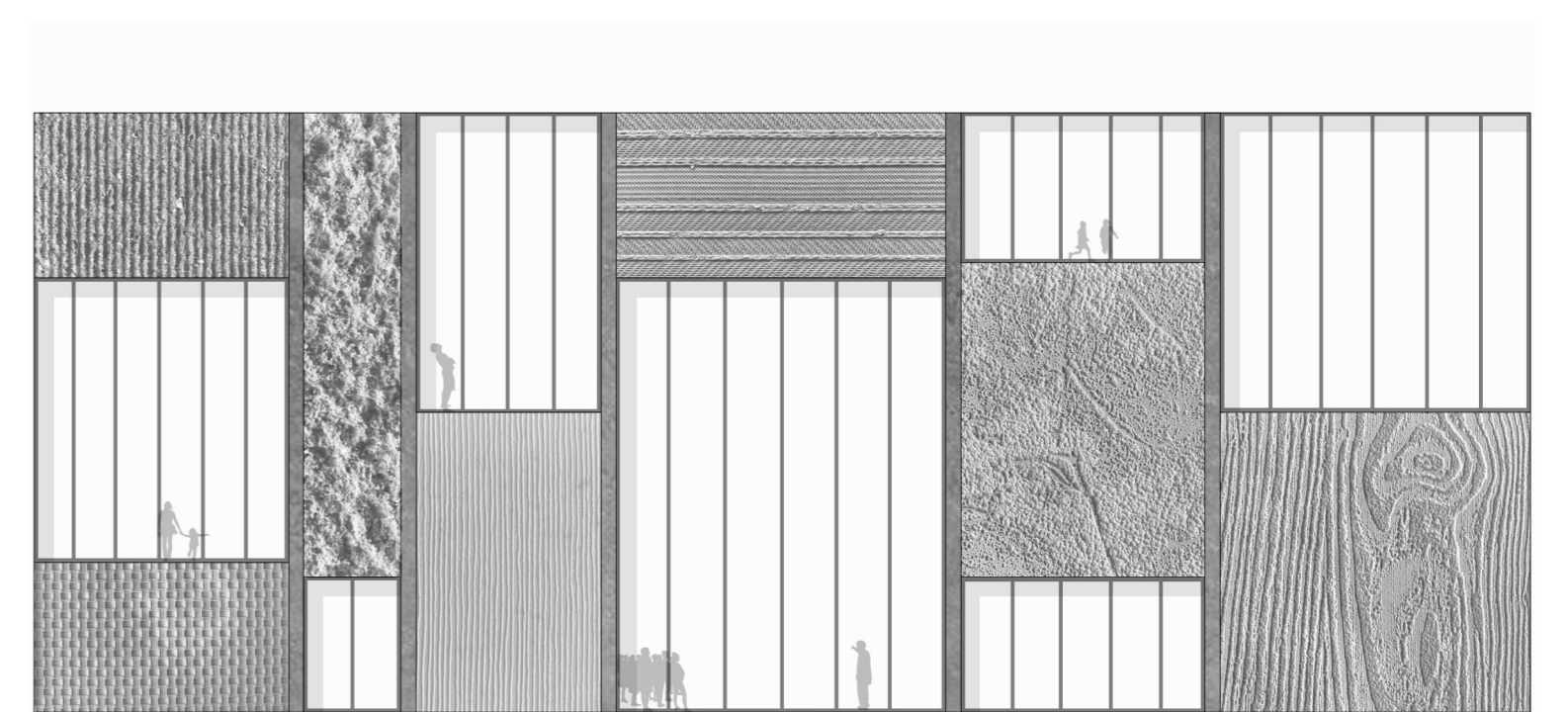
niveau 2 | 1:100

- 1.0 educatie
- 2.0 vaste tentoonstelling
  - 2.1 bleuland-collectie
  - 2.2 mens en dier
  - 2.3 het rariteitenkabinet
  - 2.4 helse machines
  - 2.5 geneeskunde en tandheelkunde
  - 2.6 het plantenrijk
- 3.0 wissel tentoonstelling
- 4.0 entreegebied
  - 4.1 tochtsluis
  - 4.2 ontvangstruimte
  - 4.3 receptiebalie
  - 4.4 garderobe
  - 4.5 museumwinkel
  - 4.6 tochtsluis oude hortus
  - 4.7 auditorium
  - 4.9 sanitair
  - 4.10 ehbo/ruimte
  - 4.11 opslagruimte museumwinkel
  - 4.12 werkkast
- 5.0 techniek, installatieruimtes
- 6.0 openbare studieruimte

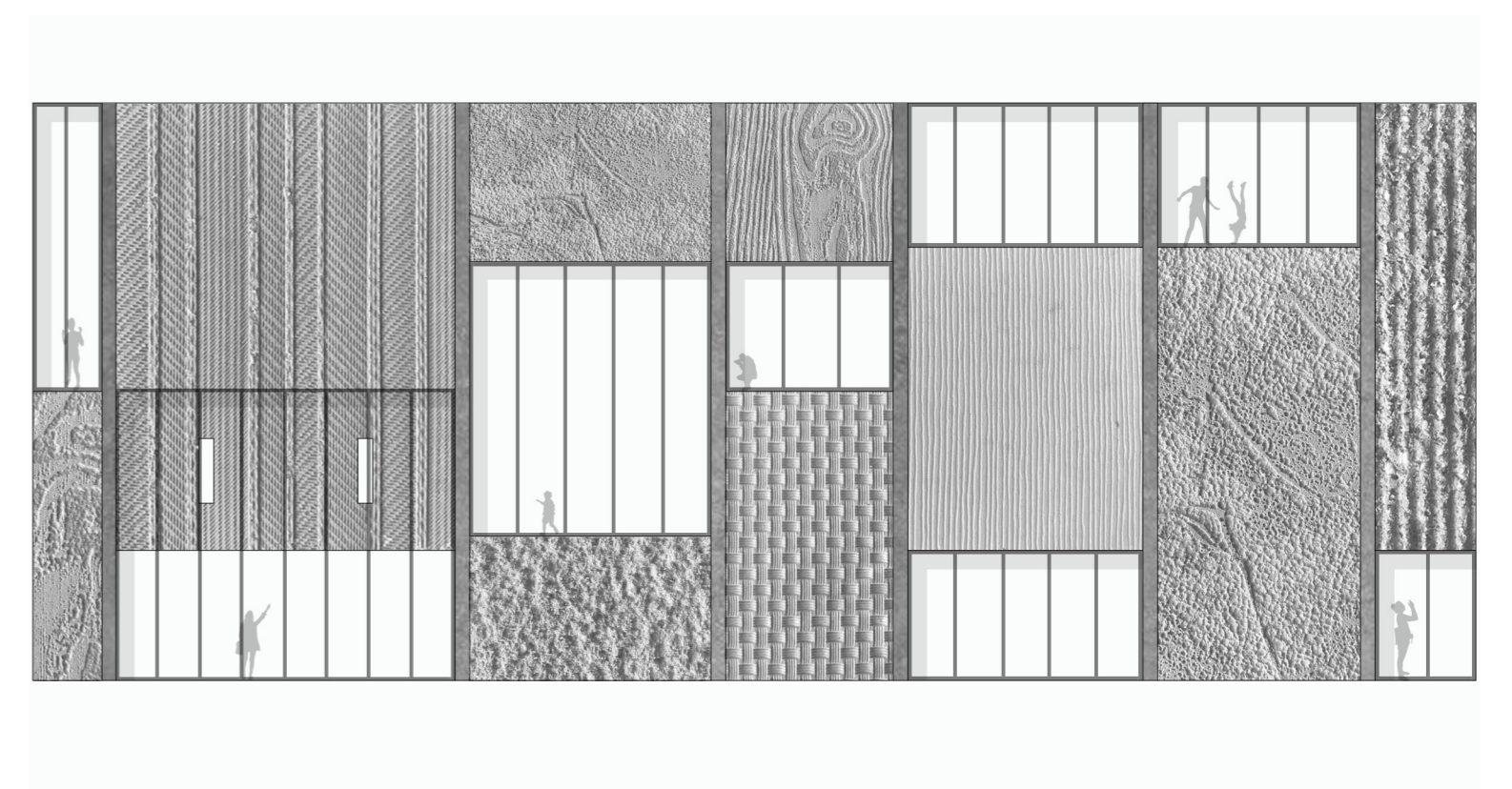
legenda plattegronden



gevelfragment | 1:20

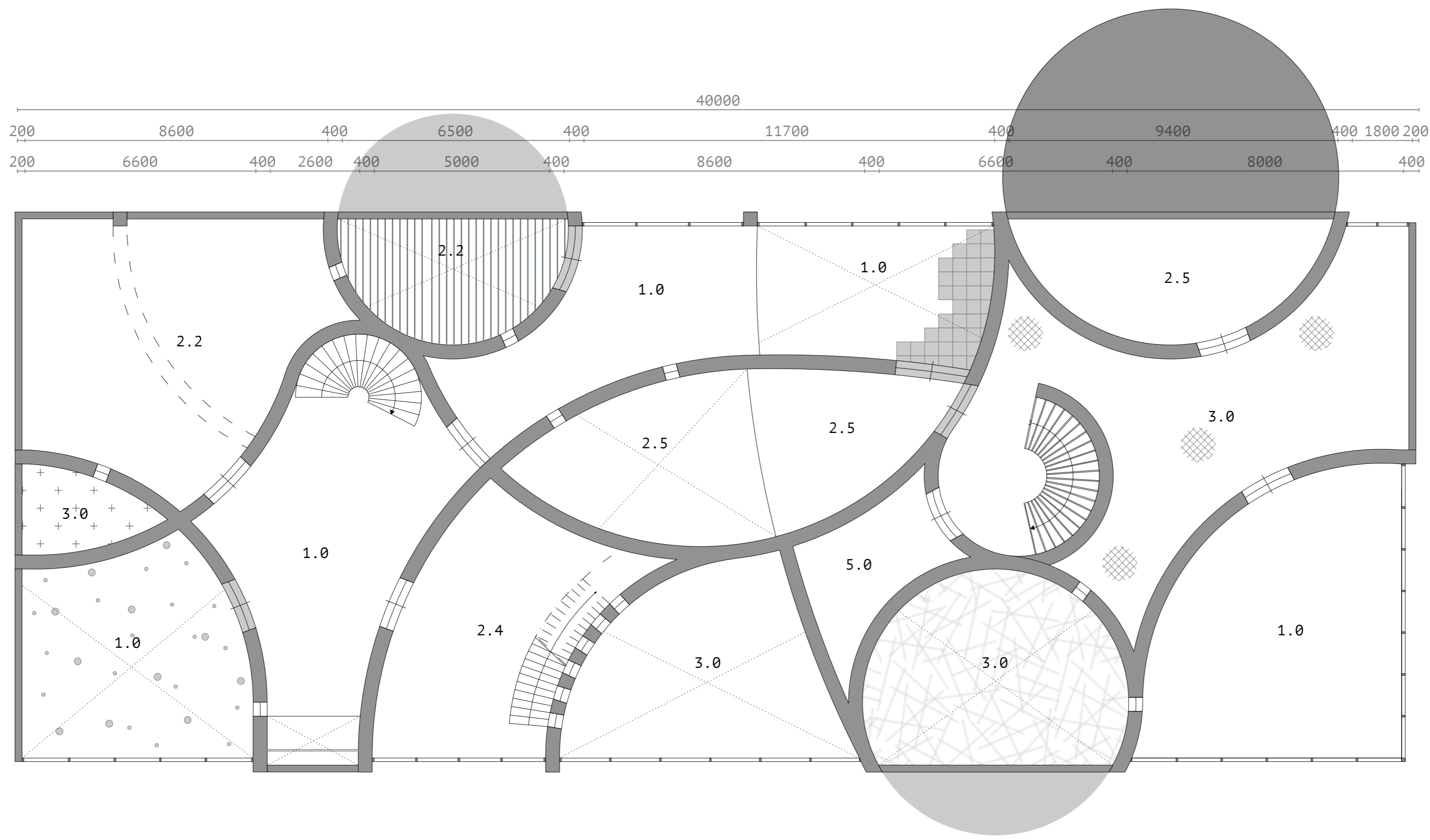


voorgevel | 1:200

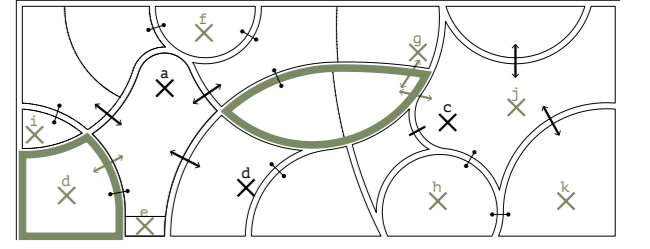


achtergevel | 1:200

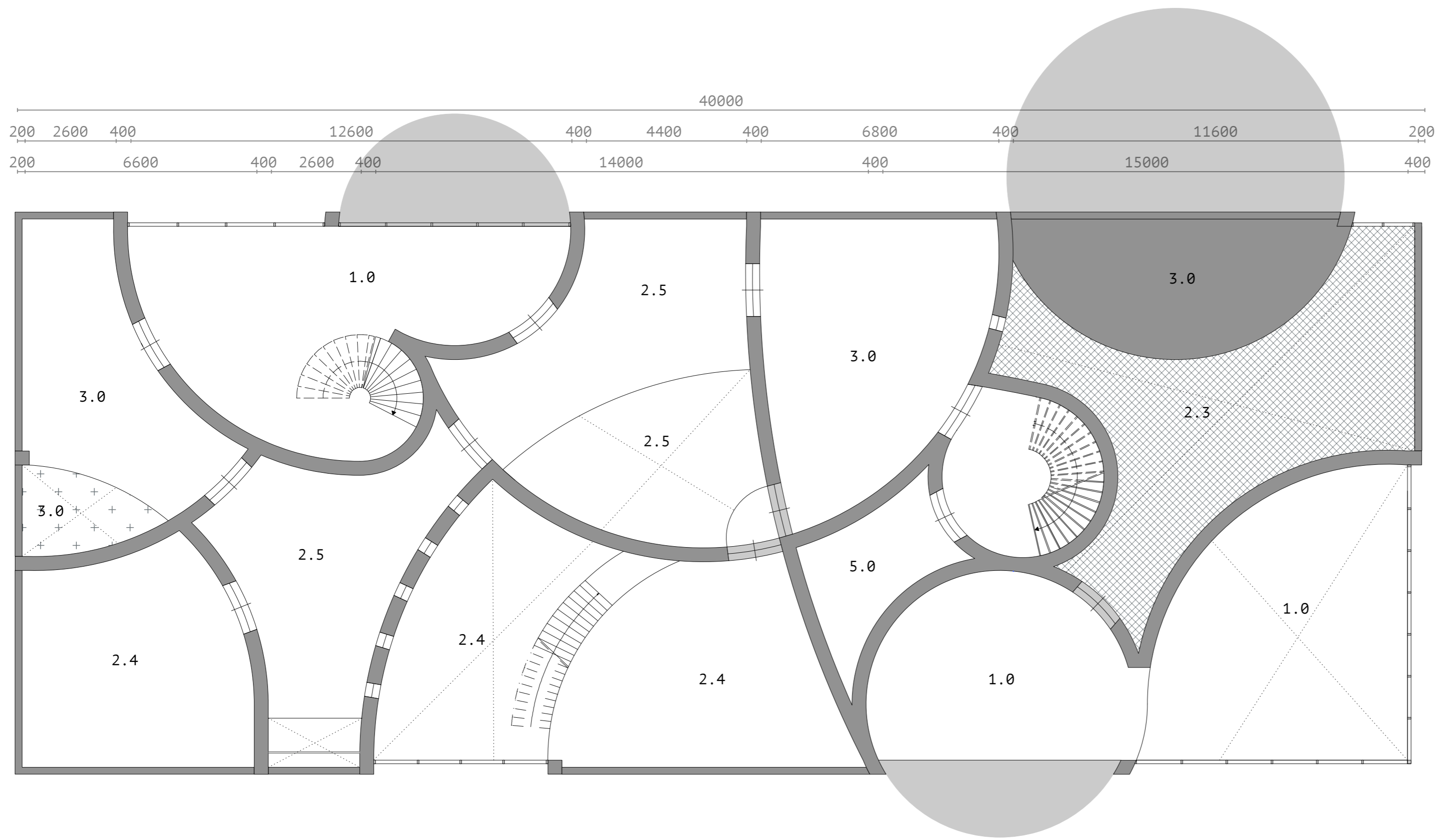




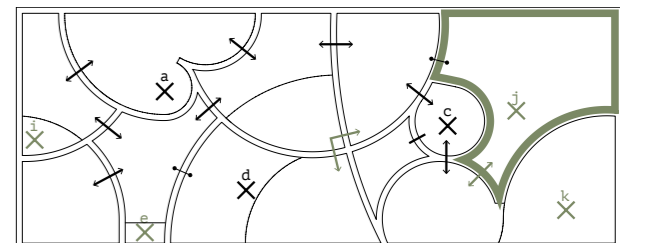
niveau 3 | 1:100



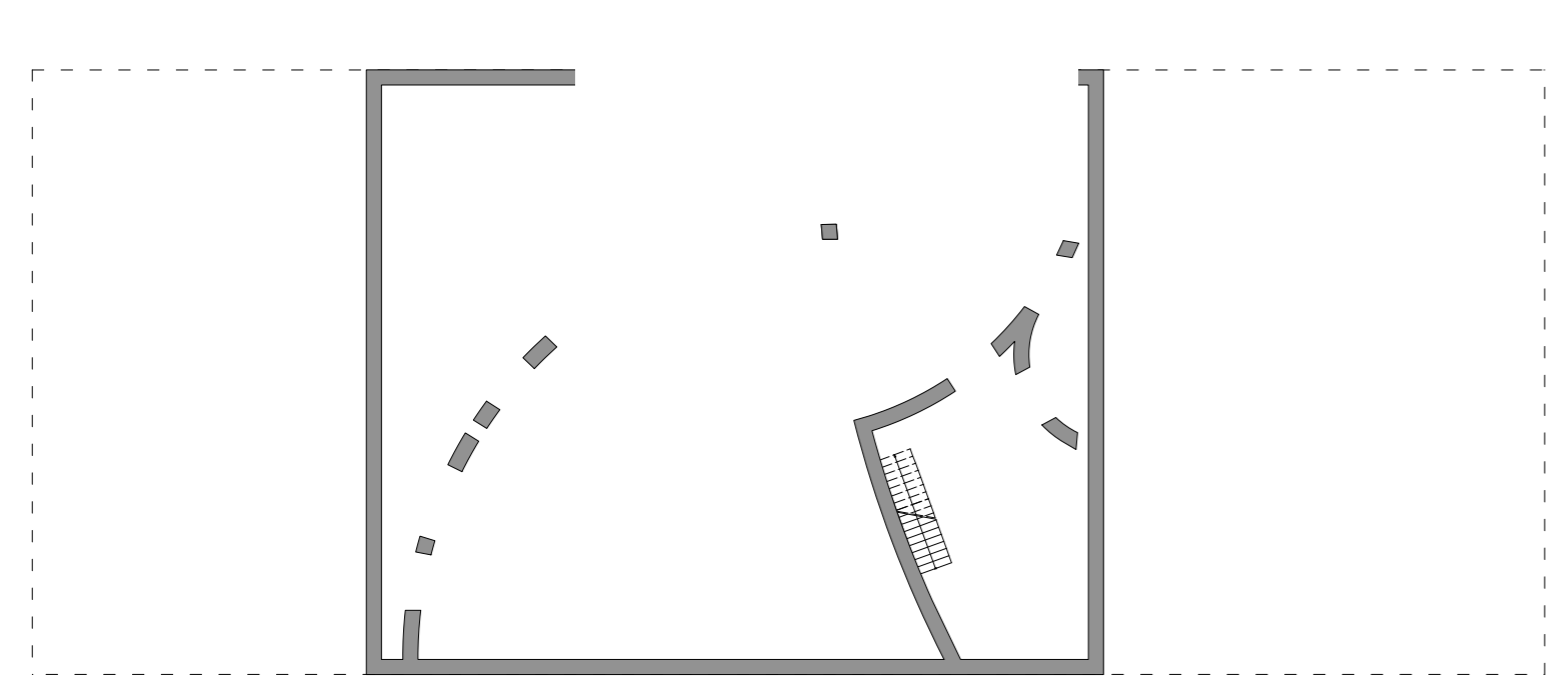
diagrammen | 1:500



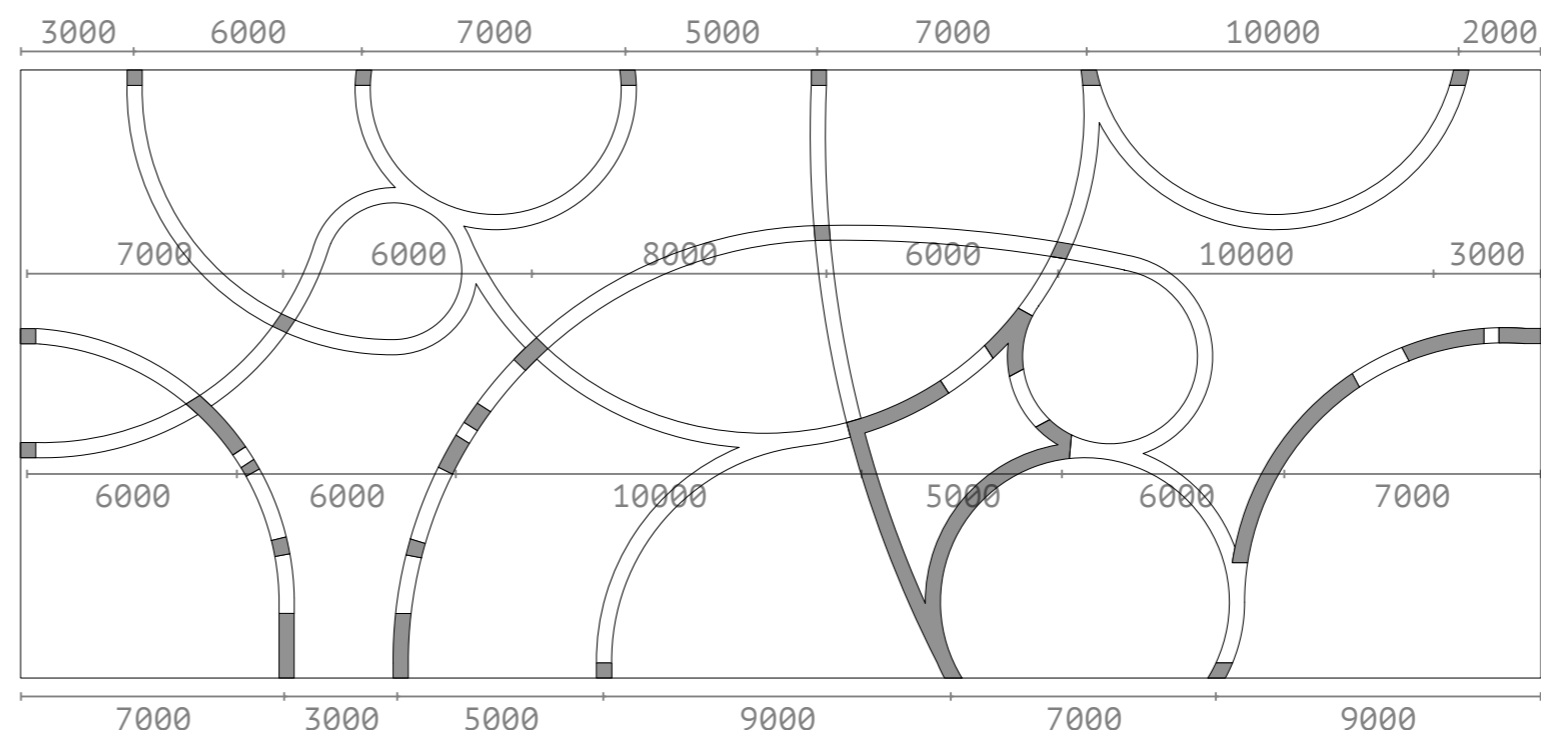
niveau 4 | 1:100



diagrammen | 1:500



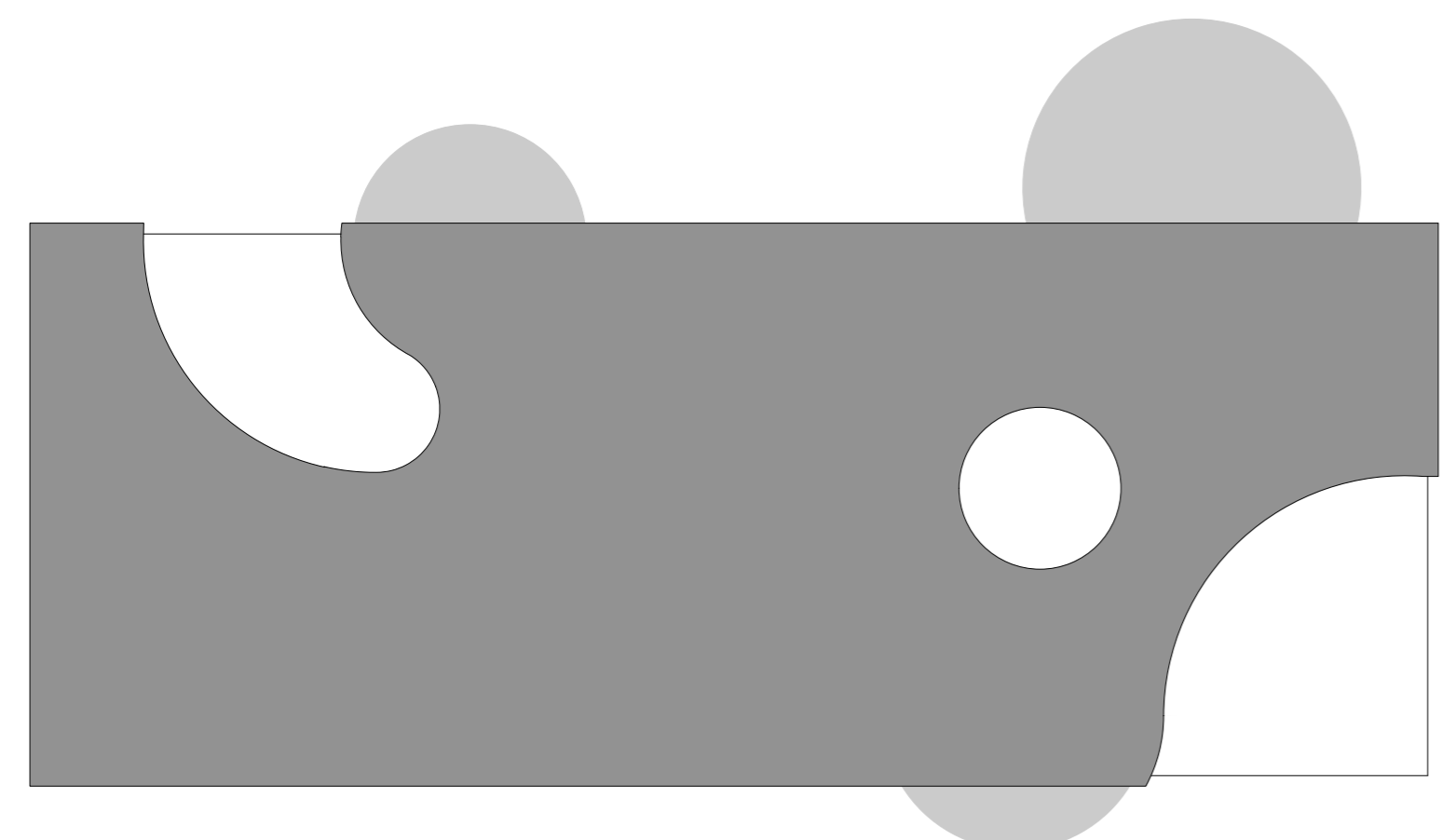
niveau -1 (kelder) | 1:200



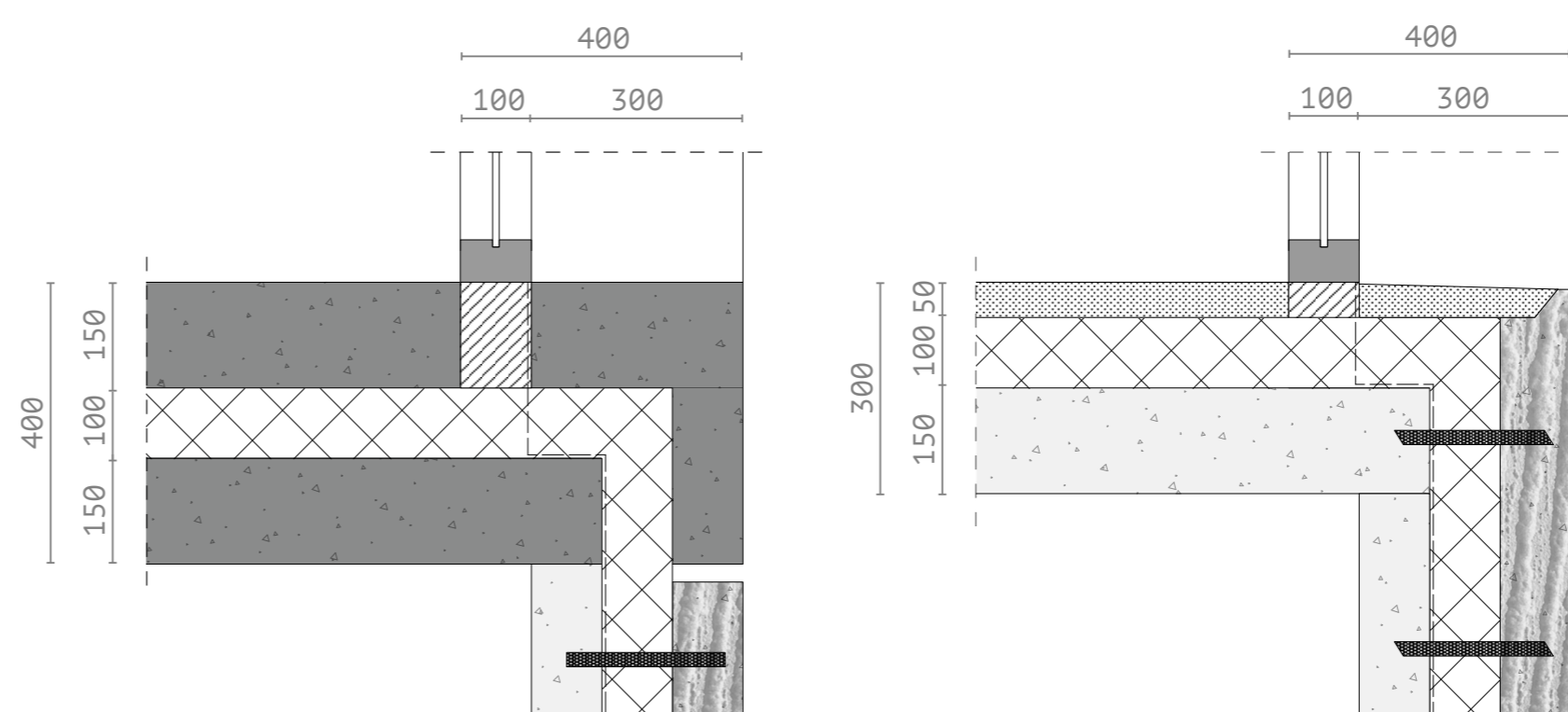
constructie | 1:200

- educatie
- vaste tentoonstelling
- wissel tentoonstelling
- entreegebied + techniek

- ↔ experimentele route horizontaal
- ⊗ experimentele route verticaal
- ↔ uitdagende exp. route horizontaal
- ⊗ uitdagende exp. route verticaal
- bereikbaar via extra exp. route
- doorzichten
- toegang voor personeel



niveau 5 (dak) | 1:200



horizontaal      verticaal

details | 1:10

legenda diagrammen